

Website Design in Anggilowu Village

Rancang Bangun Website Pada Kelurahan Anggilowu

Hilfi Juawdesb¹, Sadr Lufti Mufreni²
{hilfijsb@gmail.com¹, sadr@unisayogya.ac.id²}

Program Studi Teknologi Informasi, Universitas 'Aisyiyah Yogyakarta^{1,2}

Abstract. *E-Government is a government website that provides information services to the public. Website is a technology service provided to facilitate the public in accessing the information needed. The creation of a website in Anggilowu Village aims to make it easier for people to obtain good and accurate information. Existing data is not centralized and managed manually. This makes a job ineffective and takes a long time. Therefore, the creation of a village website to facilitate communication between residents and the Anggilowu Village. The method used in this study was prototyping models. The result of this study is a design of a village profile website.*

Keywords - *E-Government; Website; Village*

Abstrak. *E-Government adalah situs pemerintah yang memberikan layanan informasi kepada masyarakat. Website merupakan layanan teknologi yang disediakan untuk memudahkan masyarakat dalam mengakses informasi yang dibutuhkan. Pembuatan website pada Kelurahan Anggilowu bertujuan untuk memudahkan masyarakat untuk memperoleh informasi yang baik dan akurat. Data-data yang ada tidak terpusat dan dikelola secara manual. Hal ini membuat suatu pekerjaan menjadi tidak efektif dan memakan waktu yang lama. Untuk itu dilakukan pembuatan website kelurahan untuk memudahkan komunikasi antara warga dengan pihak Kelurahan Anggilowu. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah prototyping model. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah rancang bangun sebuah website profil kelurahan.*

Kata Kunci - *E-Government; Website; Kelurahan*

I. PENDAHULUAN

E-Government adalah situs pemerintah yang menjadi trend yang berkembang pada dunia pemerintahan.[1] Pada era teknologi saat ini, peranan teknologi informasi dibutuhkan pada semua sektor pekerjaan. Dunia kerja menuntut sumber daya manusia yang unggul supaya dapat bersaing. Teknologi informasi memiliki peran penting bagi institusi apapun saat ini. Dimana kualitas pengolahan informasi merupakan faktor yang penting bagi keberhasilan suatu institusi.

Rancang bangun adalah salah satu hal yang dibutuhkan dalam pembuatan program. Tujuan dari rancang bangun adalah memberikan gambaran yang lengkap kepada pihak yang terlibat. Perancangan harus berguna dan mudah untuk dipahami sehingga sistem dapat dengan mudah digunakan. Dan dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah menjadi satu kesatuan yang dapat berfungsi.[2]

Website merupakan layanan teknologi yang disediakan untuk memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi yang benar dan akurat. Website merupakan kumpulan halaman web yang terdiri dari teks, gambar, animasi, video atau gabungan dari semuanya dimana dalam sebuah website terdapat halaman yang disebut dengan *home page*. [3]

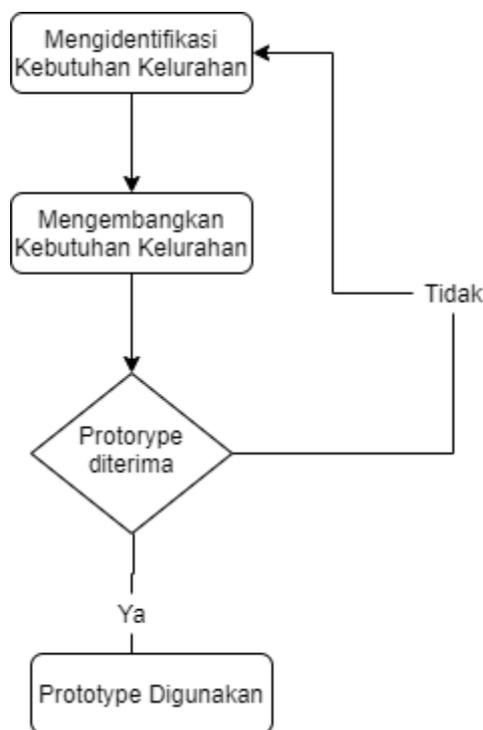
Kelurahan merupakan pembagian wilayah secara administratif dibawah kecamatan, pelayanan pemerintah yang paling dasar dan berhubungan langsung dengan masyarakat sehingga diperlukan sarana untuk menyebarkan informasi secara cepat dan tepat.[4] Dengan adanya Revolusi Industri 4.0, kelurahan sebagai salah satu bagian penting dalam perkembangan masyarakat sangat perlu untuk memanfaatkan teknologi tersebut.

Hadirnya website memudahkan masyarakat untuk mendapat dan menyebarkan informasi kepada masyarakat luas.[5] Hal ini dirasa akan sangat mengoptimalkan kinerja instansi. Karena dengan adanya website, otomatis seluruh masyarakat yang berada di seluruh wilayah dapat mengenal instansi yang dituju.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis website rancang bangun website di Kelurahan Anggilowu, Kota Kendari, Provinsi Sulawesi Tenggara.

II. METODE

Website yang dapat diakses oleh masyarakat luas merupakan internet-portal yang dikelola oleh kelurahan untuk menambah nilai pengguna. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *prototyping model*. Prototipe dapat didefinisikan sebagai versi dari sebuah sistem yang potensial dan dapat memberikan ide bagaimana sistem berfungsi dalam bentuk yang sudah selesai. Tujuan utama dari metode ini adalah untuk menyiapkan rancangan sebagai sebuah alat bantu yang dapat memberikan gambaran sistem dan menu yang perlu dimasukkan kedalam prototype yang akan dikembangkan. Setelah rancangan selesai, akan dilanjutkan dengan mengembangkan prototype. Adapun tahapan metode prototype adalah sebagai berikut : [6]



Gambar 1 Tahapan Prototype

Berikut adalah penjelasan dari tahapan metode prototype :

1. Mengidentifikasi kebutuhan Kelurahan Anggilowu
Penulis melakukan wawancara terhadap pihak kelurahan terkait masalah apa yang dihadapi oleh kelurahan dan mendapatkan ide untuk membuat rancang bangun website.
2. Mengembangkan kebutuhan kelurahan
Membangun prototype dengan membuat perancangan sementara
3. Menentukan apakah prototype diterima
Melakukan evaluasi apakah rancang bangun yang dibuat sesuai dengan permasalahan yang ada di kelurahan atau tidak.
4. Penggunaan prototype
Prototype telah siap untuk digunakan.

HTML adalah bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk menampilkan dokumen dalam sebuah web.[7] Bahasa pemrograman HTML dikenal juga dengan web scripting. Berdasarkan letak proses interpreter maka web scripting dibagi menjadi dua kategori yaitu bersifat client side dan server side. Client side dilakukan oleh web

browser seperti internet explorer, google chrome, dan firefox. Untuk contoh bahasa client side adalah HTML, CSS, Javascript, VBscript dan XML. Sedangkan server side dilakukan oleh web server seperti PWS (Personal Web Server) untuk sistem operasi Windows 98, IIS untuk sistem operasi Windows 2000/Windows XP, Apache, Tomcat, dan CGI/PL.

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa dasar untuk web scripting bersifat client side yang menampilkan informasi dalam bentuk teks, grafik, serta multimedia dan dapat menghubungkan antartampilan web page (hyperlink). [8]

CSS (Cascading Style Sheets) adalah skrip yang digunakan dalam mengatur desain sebuah website. Dalam hal ini, HTML juga mempunyai kemampuan untuk mengatur tampilan sebuah website, tetapi kemampuannya terbatas. Fungsi CSS sendiri memberikan pengaturan agar struktur website yang dibuat menggunakan HTML terlihat lebih rapi dan elegan.[9]

Analisis Kebutuhan Perangkat

Tahap analisis adalah kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan dibangun. Tahap ini spesifikasi kebutuhan sistem dibentuk, sistem yang dibutuhkan, perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang dibutuhkan antara lain :

Perangkat Keras (*Hardware*)

1. Laptop dengan spesifikasi *Processor Intel Core, 4GB DDR4 SDRAM*
2. Mouse, keyboard dan *monitor*.

Perangkat Lunak (*Software*)

1. Sistem Operasi *Windows 10 Pro 64 Bit*
2. *Notepad++ (web editor)*
3. *Web browser : Microsoft Edge*[10]

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah Rancang Bangun Website Pada Kelurahan Anggilowu. Website ini terdiri dari 3 (tiga) halaman utama adalah halaman beranda, halaman profil dan halaman staff.

Pada halaman beranda terdapat beberapa menu yaitu menu profil dan staff. Halaman beranda berisi tentang gambar kelurahan. Dalam halaman profil berisi penjelasan singkat tentang sejarah kelurahan berdiri dan pada halaman staff berisi bagan struktur kepegawaian Kelurahan Anggilowu.

B. Pembahasan

Rancang Bangun Website Pada Kelurahan Anggilowu ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman HTML. Untuk web editor yang digunakan adalah Notepad++ dan agar rancang bangun website yang dibuat menampilkan tampilan yang baik dan rapi menggunakan skrip CSS.

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>KELURAHAN ANGGILOWU</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.14.0/css/all.css">
</head>
<body>
  <header>
    <div class="container">
      <h1><a href="index.html">KELURAHAN ANGGILOWU</a></h1>
      <ul>
        <li><a href="index.html">BERANDA</a></li>
        <li><a href="profil.html">PROFIL</a></li>
        <li><a href="staff.html">STAFF</a></li>
      </ul>
    </div>
  </header>
</body>
</html>
```

```
</ul>
</div>
</header>

<!-- banner -->
<section class="banner">
<h2> Selamat Datang Di Kelurahan Anggilowu</h2>
</section>

<!-- profil -->
<section class="profil">
  <div class="container">
    <h3>PROFIL</h3>

  </div>
</section>

<!-- staff -->
<section class="staff">
  <h3>STAFF</h3>
</section>

</body>
</html>
```

Halaman Beranda

Antarmuka halaman beranda terdapat beberapa menu yaitu beranda, profil dan staff.



Gambar 2 Halaman Beranda

Halaman Profil

Halaman profil berisi penjelasan singkat tentang sejarah kelurahan berdiri.



Gambar 3 Halaman Profil

Halaman

Halaman staff berisi bagan struktur kepegawaian Kelurahan Anggilowu.



Gambar 4 Halaman Staff

IV. KESIMPULAN

Website merupakan layanan teknologi yang disediakan untuk memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi secara benar dan akurat. Website atau web merupakan dokumen berupa sekumpulan halaman yang berisi berbagai informasi berbentuk digital. Rancang bangun website bertujuan untuk membantu perangkat kelurahan menyebarkan informasi kepada seluruh warga Kelurahan Anggilowu agar mendapatkan informasi yang benar dan akurat. Website digunakan untuk memonitoring seluruh kegiatan yang dikelola oleh Kelurahan Anggilowu. Diharapkan performa kelurahan akan meningkat. Dan informasi yang disediakan semakin beragam. Website nantinya dapat ditambahkan beberapa fitur seperti keluhan warga terhadap kepemimpinan Lurah yang menjabat, pembaruan data warga-warga dan masih banyak lagi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih ditujukan kepada berbagai pihak yang telah membantu kegiatan kerja praktek ini sehingga dapat menyelesaikan rancang website dengan baik.

Ucapan terima kasih yang pertama ditujukan kepada Program Studi Teknologi Informasi (PSTI) yang memberikan fasilitas saat menyusun penelitian ini. Selain itu tak lupa ucapan terima kasih ditujukan kepada jajaran pimpinan dan staff Kelurahan Anggilowu atas segala bantuan dan masukan sehingga rancang bangun website bisa diselesaikan dengan baik.

REFERENSI

- [1] A. Djunaidy, W. Anggraeni, E. Riksakomara, F. Mahananto, and A. Muklason, "Website Kelurahan Sebagai Media Komunikasi Berbasis Teknologi Informasi (Studi Kasus Kelurahan Gebang Putih, Sukolilo, Surabaya)," *Sewagati*, vol. 2, no. 2, pp. 91–95, 2018, doi: 10.12962/j26139960.v2i2.4609.
- [2] K. Prasetyo and S. . Suharyanto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta," *J. Tek. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 119–126, 2019, doi: 10.31294/jtk.v5i1.4967.
- [3] D. E. Hendrianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 4, pp. 57–64, 2014.
- [4] D. Kusnadi and J. Ma, "Electronic Government Pemberdayaan Pemerintahan dan Potensi Kelurahan Pringsewu Selatan," *J. TAM (Technol. Accept. Model)*, vol. 5, no. 2, pp. 37–44, 2015.
- [5] kue tradisional khas Aceh and kue tradisional khas Aceh, "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title," vol. 2507, no. February, pp. 1–9, 2020.
- [6] S. Nurajizah, "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi," *Am. J. Roentgenol.*, vol. 179, no. 6, pp. 1643–1644, 2015.
- [7] D. Jayanti and I. Siska, "Sistem Informasi Penggajian Pada CV . Blumbang Sejati Pacitan," *J. Speed - Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 6, no. 3, pp. 36–43, 2014, [Online]. Available: <http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1041%0Ahttp://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1041/1029>.
- [8] J. F. Rini Sovia, "MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT,

- DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia dan Jimmy Febio,” *Processor*, vol. 6, no. 2, pp. 38–54, 2011.
- [9] F. F. D. Imaniawan and H. M. Nur, “Perancangan Dan Pembuatan Website Penjualan Biji Kopi Pada Society Coffee House Purwokerto,” *EVOLUSI - J. Sains dan Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 61–67, 2019, doi: 10.31294/evolusi.v7i1.5030.
- [10] T. A. Kinaswara, N. Rofi, and F. Nugrahanti, “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan,” *J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 71–75, 2019, [Online]. Available: <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073/929>.