

*Online Survey Application System Design
Via Telegram at the Bsa Project Surabaya Company*

**Rancang Bangun Sistem Aplikasi Survei Online
Via Telegram Pada Perusahaan Bsa Project Surabaya**

Wahyu Ardian Saputro¹⁾, Mohammad Suryawinata²⁾
{ 151080200097@umsida.ac.id¹⁾, suryawinata@umsida.ac.id²⁾ }

^{1,2} Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia
Jl. Raya Gelam No. 250, Candi, Sidoarjo, 61271

Abstract. *To improve the quality of service at BSA Project companies, it is necessary to survey how the results of the performance of BSA Project employees in serving customers, so that the results of the survey can be a company benchmark in evaluating and correcting if an error occurs. Making an Online Survey Application System Via Telegram at the BSA Project Surabaya Company which can be one of the benchmarks for companies to monitor and evaluate the performance of employees for service to customers. Supporting subjects in making this application are all employees in the Surabaya BSA Project Company. The application of the online survey application can be implemented using a php server. This online survey web application can also be connected to the telegram application, and the results can be displayed in real time. Testing the basic functions of the system that is done directly can be concluded that this application program can run as expected, then the results of the user acceptance test that has been tested on 20 employees can be known that the percentage for agreed responses is between 80% to 100 %, then the choice to disagree is between 0% to 20%, for that it can be concluded that the majority of user responses in using this application program are agreed and this application program can be well received by BSA Project Surabaya employees.*

Keywords - Online survey, Telegram, BSA Project

Abstrak. *Untuk meningkatkan kualitas pelayanan pada perusahaan BSA Project perlu untuk mensurvei bagaimana hasil kinerja para karyawan BSA Project dalam melayani para customer, sehingga dari hasil survei tersebut dapat menjadi tolak ukur perusahaan dalam mengevaluasi serta membenahi apabila terjadi kesalahan. Pembuatan Sistem Aplikasi Survei Online Via Telegram Pada Perusahaan BSA Project Surabaya yang dapat menjadi salah satu tolak ukur bagi perusahaan untuk monitoring dan mengevaluasi kinerja para karyawan terhadap pelayanan kepada pelanggan. Subjek pendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah seluruh karyawan dalam Perusahaan BSA Project surabaya, Penerapan aplikasi Survei online dapat di implementasikan dengan menggunakan server php. Aplikasi Web survei online ini juga dapat dikoneksikan dengan aplikasi telegram, serta hasil nya dapat ditampilkan secara realtime. Pengujian fungsi dasar sistem yang di lakukan secara langsung dapat di simpulkan bahwa program aplikasi ini dapat berjalan sesuai harapan, kemudian pada hasil uji coba user acceptance test yang telah di ujikan kepada 20 karyawan dapat di ketahui bahwa presentase untuk tanggapan setuju adalah antara 80 % sampai 100% , lalu pada pilihan untuk tidak setuju adalah antara 0% sampai 20% , untuk itu dapat disimpulkan bahwa mayoritas tanggapan user dalam penggunaan program aplikasi ini adalah setuju dan program aplikasi ini dapat di terima dengan baik oleh karyawan BSA Project Surabaya.*

Kata kunci - Survei online, Telegram, BSA Project

I PENDAHULUAN

Survei merupakan suatu untuk menentukan hubungan-hubungan antar variabel serta membuat generalisasi untuk suatu populasi yang dipelajari.[1]. Survei mampu mengerjakan hal tersebut karena prosedur pengumpulan data yang

di penggunaan telah dibuat seragam dan telah distandarisasikan. Individu-individu yang dipilih dalam contoh (sample) dihadapkan pada sejumlah pertanyaan yang telah ditetapkan. Jawaban dari pertanyaan diklasifikasikan secara sistematis, sehingga dapat dibuat perbandingan-perbandingan kuantitatif.[2]. lalu dalam riset pendidikan, survei bukan semata-mata dilakukan untuk mengumpulkan data atau informasi, seperti tentang pendapat atau sikap, tetapi juga untuk membuat deskripsi komprehensif maupun untuk menjelaskan hubungan antar berbagai variabel yang diteliti [3].metode survei adalah Penelitian yang dilakukan dengan menggunakan angket sebagai alat penelitian yang dilakukan pada populasi besar maupun kecil, tetapi data yang dipelajari adalah data dari sampel yang diambil dari populasi tersebut, sehingga ditemukan kejadian relatif, distribusi, dan hubungan antar variabel,sosiologis maupun psikologis.[4].Secara sederhana, Penelitian survey menanyakan kepada beberapa responden tentang kepercayaannya, pendapat-pendapat, karakteristik, dan perilaku yang telah atau sedang terjadi.[5]. penggunaan sampel ini juga sebagai pembeda antara survei dan sensus, karena sensus menggunakan populasi secara keseluruhan.

Munculnya internet telah mengubah cara manusia dalam berkomunikasi,ketersediaan jaringan internet yang semakin baik bagi masyarakat akan memudahkan anggota masyarakat untuk berkomunikasi[6],internet adalah jaringan publik luas yang berasal dari komputer dan menghubungkan segala jenis penggunaan di seluruh dunia satu sama lain dan menghubungkan mereka dengan penyimpanan informasi yang sangat besar [7].Semakin berkembangnya teknologi terutama di indonesia membuat semakin banyak pula inovasi inovasi yang di buat. Revolusi industri 4.0 adalah era dimana inovasi inovasi akan teknologi banyak bermunculan. Salah satu karakteristik unik dari industri 4.0 adalah pengaplikasian kecerdasan buatan atau artificial intelligence.[8].Digitalisasi ekonomi, big data, robotic dan sebagainya adalah beberapa contoh dari revolusi industri yang akan terus berkembang seiring waktu. Tidak menutup kemungkinan juga proses survei yang sebelumnya bersifat konvensional dan terkesan tidak praktis akan bisa di gantikan dengan aplikasi Survei online, dimana aplikasi Survei online cenderung lebih praktis,dan mudah dalam pengoperasiannya karena dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.

sistem Survei online dinilai sangat efektif untuk menarik minat karena terkesan mengikuti jaman, dengan tampilan yang menarik, desain yang simple dan mekanisme mudah di mengerti. Survei online merupakan salah satu cara pengumpulan data yang dilakuakan dengan menggunakan web atau semacamnya. Banyak keuntungan dalam penggunaan survei online dalam rangka meningkatkan fungsi dari sistem survei yang sudah ada sebelumnya. Sistem survei online ini dapat digunakan pada industri-industri dalam skala besar.[9].

BSA project adalah salah satu perusahaan unit dari CV.Triji Luck yang berfokus pada jasa network engineering di surabaya, sampai dengan saat ini sudah banyak para kustomer yang telah menggunakan jasa BSA Project untuk berbagai keperluan pekerjaan seperti, instalasi jaringan cctv, pembuatan jaringan kabel untuk kebutuhan internet dan lain -lain.untuk meningkatkan kualitas pelayanan pada perusahaan BSA Project juga perlu untuk mensurvei bagaimana hasil kinerja para karyawan BSA Project dalam melayani para customer, sehingga dari hasil survei tersebut perusahaan dapat mengevaluasi serta membenahi apabila terjadi kesalahan. Program aplikasi yang akan dibuat ini nantiya berupa survei angket, Angket merupakan kumpulan pertanyaan-pertanyaan yang tertulis yang digunakan untuk mendapatkan informasi dari responden tentang diri pribadi atau hal-hal yang diketahui [10].

Dengan adanya uraian latar belakang tersebut maka akan dibuatlah sistem “Aplikasi Survei Online Via Telegram Pada Perusahaan BSA Proect Surabaya” yang dapat menjadi acuan bagi perusahaan untuk monitoring dan mengevaluasi kinerja para karyawan,

II. METODE

Analisa kebutuhan dan Pengumpulan data untuk penelitian ini dilakukan dengan cara mencari bahan bahan tertulis atau dokumentatif yang masih berhubungan dengan pembahasan masalah yang akan di uraikan dalam penelitian ini, Mencari berbagai informasi yang berkaitan dengan rancang bangun aplikasi dari berbagai sumber seperti di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Sidoarjo ataupun mencari informasi dari berbagai situs dengan menelusuri jaringan media elektronik secara online.

A. Perancangan Sistem

Tahap awal dari perencanaan adalah proses perancangan sistem yang ada pada perangkat lunak.Untuk mengetahui kondisi sistem tersebut maka dibutuhkan lah tujuan perancangan. Website ini sendiri dirancang menggunakan php agar lebih mudah dan praktis dalam pengoperasiannya.

B. Keterangan Aplikasi

Aplikasi ini merupakan aplikasi survei berbasis website dan dijalankan dengan bantuan aplikasi telegram pada smartphone para customer untuk menginputkan data ke dalam database, maksud dari database adalah sebuah program yang bisa untuk menyimpan informasi atau memanipulasi informasi jika diperlukan oleh pemakai [8]. dan untuk aplikasi web akan menampilkan jumlah para pemilih dan hasil rekapitulasi para pemilih yang telah memilih tersebut.

C. Keamanan Aplikasi

Untuk mengatasi kemungkinan kecurangan, perancangan sistem ini dibuat dengan melihat potensi kecurangan yang biasanya ada pada sistem survei. Untuk sistem keamanannya aplikasi ini dirancang untuk mengidentifikasi double survei dimana sistem akan memproses hasil dari input data responden yang sudah di daftarkan nomornya saja.

D. Rancangan Pengujian

Dalam penelitian dibutuhkan beberapa alat dan bahan untuk mendukung berjalannya perancangan dan implementasi program ini.

1. Alat dan Bahan

Untuk mendukung kelancaran pengujian maka dibutuhkan alat antara lain: laptop, smartphone, web browser, dan aplikasi telegram yang terdapat pada laptop maupun smartphone

2. Objek

Pembuatan program ini ditujukan kepada Perusahaan BSA Project untuk memudahkan akses dalam memantau kinerja para karyawan, untuk itu objek pengujian adalah Customer Service sebagai pengguna website tersebut.

3. Tempat

Pengujian dapat dilakukan di tempat yang mempunyai koneksi internet untuk mengakses web.

E. Tahapan Pengujian

Dalam tahap ini akan dilakukan beberapa pengujian, diantaranya adalah :

a. Pengujian Fungsi dasar Sistem

Tujuan pengujian sistem dasar ini untuk mengetahui kinerja fungsi dasar yang ada di dalam program ini. Adapun rencana kasus uji pada pengujian fungsi dasar sistem adalah sebagai berikut:

Tabel 1 Pengujian fungsi dasar sistem

No.	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan
1	Pengujian fungsi Update	Menampilkan hasil data secara realtime
2	Pengujian fungsi searching	Sistem dapat menampilkan hasil searching dengan benar
3	Pengujian fungsi broadcast message	Sistem dapat mengirim pesan
4	Pengujian fungsi paginasi	Sistem dapat menampilkan data pada setiap halaman

b. Pengujian user acceptance test

Pengujian dilakukan dengan tujuan untuk seberapa mudah atau sulit dalam penggunaan aplikasi oleh user. Adapun rencana kasus uji pada pengujian performa sistem adalah sebagai berikut:

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang digunakan untuk login ke sistem web.

No.	Kasus Uji	Tanggapan User	
1	Aplikasi mudah dimengerti	Setuju	Tidak
2	Aplikasi mudah digunakan	Setuju	Tidak
3	Aplikasi bermanfaat	Setuju	Tidak
4	Tampilan aplikasi menarik	Setuju	Tidak
5	Aplikasi mudah dipelajari	Setuju	Tidak
6	Tata letak informasi yang terdapat pada layar sangat jelas	Setuju	Tidak
7	Aplikasi nyaman digunakan	Setuju	Tidak
8	Aplikasi mempermudah dalam pekerjaan	Setuju	Tidak
9	Fungsi aplikasi bekerja dengan baik	Setuju	Tidak
10	Aplikasi layak diterapkan sebagai bagian customer monitoring center	Setuju	Tidak

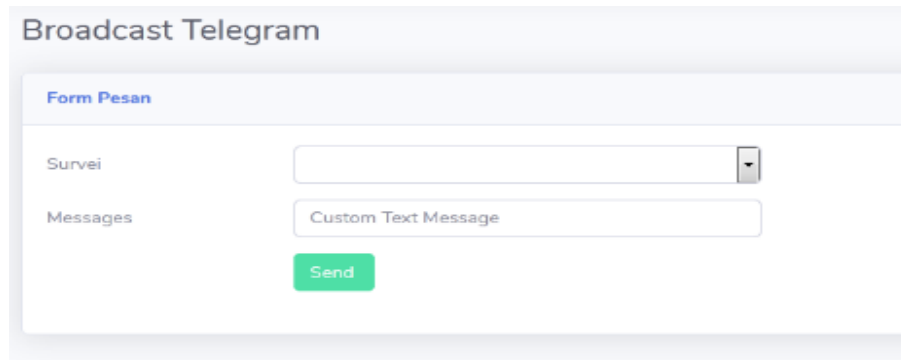


Gambar 1. Halaman Login

Di halaman login ada sebuah form login yang berisi username, password dan tombol login. Jika user menginputkan akun username dan password dengan benar maka jika menekan tombol login akan langsung mengarah ke halaman utama.

B. Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang muncul ketika user login kedalam sistem dengan akun yaitu masuk ke halaman utama. Berikut adalah halaman utama :

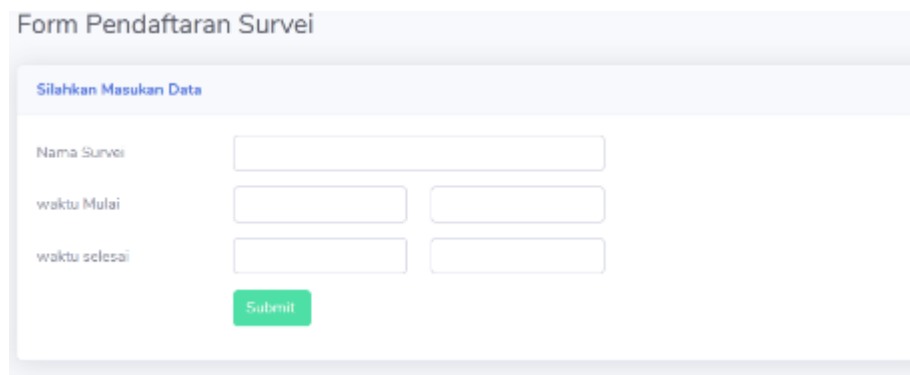


Gambar 2. Halaman Utama

Di halaman utama admin dapat memilih melihat hasil Survei yang sedang atau telah dilakukan

C. Halaman Pendaftaran Survei

Halaman Pendaftaran survei ini adalah halaman untuk menginputkan nama survei,serta waktu dimulai dan waktu berakhirnya survei, Berikut halaman pendaftaran survei :



Gambar 3. Halaman Pendaftaran survei

Aplikasi survei ini dibatasi pada waktu tertentu, untuk itu dibuatlah batasan awal dan akhir agar survei dapat dilakukan sesuai jadwal yang telah dikehendaki. Dan berikut script form pendaftaran survei.

D. Halaman Broadcast Survei

Halaman Broadcast survei digunakan pada saat akan mengirim pesan untuk para peserta survei, Berikut halaman broadcast survei :

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		STP	TP	CP	P	GP
1	Karyawan lebih suka bekerja dengan tim dan kolega	0	0	0	1	1
2	Karyawan bersedia menanggapi keluhan dengan baik	0	0	0	2	0
3	Karyawan lebih suka bekerja secara mandiri	0	0	1	0	1
4	Karyawan bersedia menerima perubahan	0	0	0	1	1
5	Karyawan bekerja sesuai jadwal	0	0	0	2	0
6	Karyawan bersedia menerima perubahan	0	1	0	1	0
7	Karyawan bekerja secara cepat dan tepat	0	0	1	1	0
8	Karyawan bersedia mengkritik dan menerima kritik	0	1	0	1	0
9	Karyawan bersedia menerima perubahan dan menerima kritik	1	0	1	0	0
No.	Pertanyaan	STP	TP	CP	P	GP

Gambar 4. Halaman Broadcast survei

Jika survei telah dipilih dan pesan pembuka sudah diisi maka selanjutnya tekan tombol send untuk mengirim atau membroadcast kepada seluruh peserta survei yang telah di tentukan.

E. Halaman Manajemen Survei

Halaman Manajemen survei adalah halaman untuk menghapus ataupun melihat survei yang sedang dilakukan, berikut adalah tampilan halaman survei :

No.	Nama Survei	Mulai	Akhir	Action
1	Survei Indeks Kinerja	2019-12-22 16:28:27	2019-12-23 16:28:35	[Delete]
2	Survei	2020-01-05 11:30:01	2020-01-06 11:30:05	[Delete]
No.	Nama Survei	Mulai	Akhir	Action

Gambar 5. Halaman Manajemen survei

Terdapat satu tombol untuk menghapus survei apabila terjadi kesalahan dalam proses pembuatan survei yang telah dibuat.

F. Halaman Pendaftaran User

Halaman pendaftaran user adalah halaman untuk menginputkan data user peserta survei. Berikut tampilan halaman pendaftaran user :

Form Pendaftaran User

Silahkan Masukkan Data

Nama:

Jenis:

Nomor Telepon:

email:

Alamat:

Copyright © Your Website 2019

Gambar 6. Halaman Pendaftaran User

G. Halaman Manajemen User

Halaman manajemen user adalah halaman untuk melihat apakah para peserta sudah melakukan survei atau belum, sekaligus untuk menghapus data survei yang telah dilakukan. Berikut tampilan halaman manajemen user :

Form Pertanyaan

Survei:

Masukkan Pertanyaan:

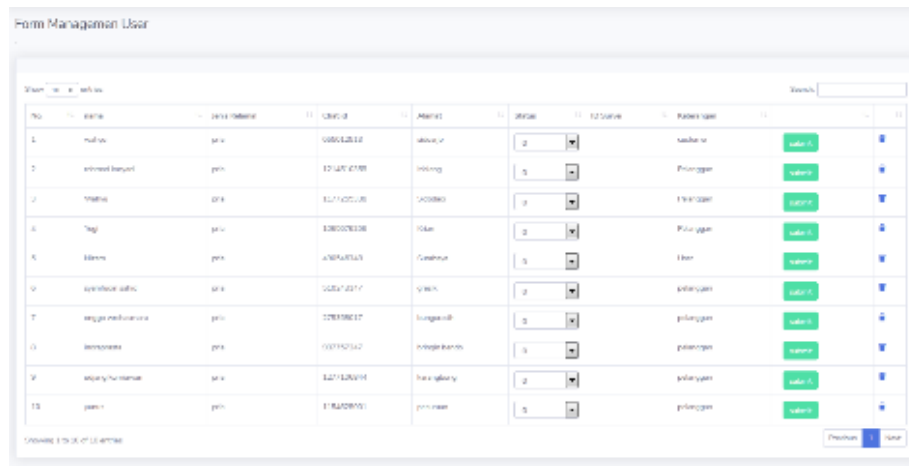
No.	Pertanyaan	Nama Survei	Urutan	Action
1	Kamu Sudah Makan?	survei kelas kelas	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value=""/>
2	Sudah Mandi?	survei kelas kelas	<input type="text" value="3"/>	<input type="button" value=""/>
3	Sudah Tidur?	survei kelas kelas	<input type="text" value="4"/>	<input type="button" value=""/>
No.	Pertanyaan	Nama Survei	Urutan	Action

Gambar 7. Halaman Manajemen User

Pada Halaman manajemen user digunakan untuk melihat informasi ataupun menghapus data dari user tersebut

H. Halaman Input Pertanyaan

Halaman input pertanyaan digunakan untuk menginputkan berbagai pertanyaan yang akan dikirim untuk melengkapi proses survei yang telah dibuat. Berikut adalah tampilan halaman input pertanyaan :



Gambar 8. Halaman Input Pertanyaan

Pada halaman input pertanyaan, admin akan menginputkan berbagai macam pertanyaan yang akan dikirim sebelum proses survei dimulai

I. Uji Coba Penelitian

Uji coba penelitian adalah pengujian yang dilakukan secara langsung dengan melakukan testing terhadap penerapan pada aplikasi yang sudah dibuat. Uji coba ini dilakukan sebagai berikut :

1. Hasil uji coba fungsi dasar sistem

Tabel 3 Hasil Uji coba Fungsi dasar sistem

No.	Kasus Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Pengujian fungsi Update	Menampilkan hasil data secara realtime	Sesuai Harapan	Valid
2	Pengujian fungsi searching	Sistem dapat menampilkan hasil searching dengan benar	Sesuai Harapan	Valid
3	Pengujian fungsi broadcast message	Sistem dapat mengirim pesan	Sesuai Harapan	Valid
4	Pengujian fungsi paginasi	Sistem dapat menampilkan data pada setiap halaman	Sesuai Harapan	Valid
5	Pengujian fungsi showing entries per page	Sistem dapat menampilkan data sesuai jumlah showing entries per page	Sesuai Harapan	Valid
6	Pengujian fungsi input database via telegram	bot telegram dapat menginputkan ke database via chatting	Sesuai Harapan	Valid

2. Hasil Uji coba user acceptance test

Tabel 4 Hasil Uji coba user acceptance test

No.	Kasus Uji		Tanggapan User (presentase)			Jumlah
1	Aplikasi mudah dimengerti	Setuju	95 %	Tidak	5%	20
2	Aplikasi mudah digunakan	Setuju	90%	Tidak	10%	20
3	Aplikasi bermanfaat	Setuju	100%	Tidak	0%	20
4	Tampilan aplikasi menarik	Setuju	75%	Tidak	25%	20
5	Aplikasi mudah dipelajari	Setuju	85%	Tidak	15%	20
6	Tata letak informasi yang terdapat pada layar sangat jelas	Setuju	84,2%	Tidak	15,8%	20
7	Aplikasi nyaman digunakan	Setuju	80%	Tidak	20%	20
8	Aplikasi mempermudah dalam pekerjaan	Setuju	95%	Tidak	5%	20
9	Fungsi aplikasi bekerja dengan baik	Setuju	85%	Tidak	15%	20
10	Aplikasi layak diterapkan sebagai bagian customer monitoring center	Setuju	95%	Tidak	5%	20

Dalam pengujian fungsi dasar sistem yang di lakukan secara langsung dapat di simpulkan bahwa program aplikasi ini dapat berjalan sesuai harapan, kemudian pada hasil uji coba user acceptance test yang telah di ujikan kepada 20 karyawan dapat di ketahui bahwa presentase untuk tanggapan setuju adalah antara 80 % sampai 100% , lalu pada pilihan untuk tidak setuju adalah antara 0% sampai 20% ,untuk itu dapat disimpulkan bahwa mayoritas tanggapan user dalam penggunaan program aplikasi ini adalah setuju dan dapat di terima dengan baik oleh karyawan BSA Project Surabaya.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi yang telah dilakukan maka dapat di ambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Penerapan aplikasi Survei online dapat di implementasikan dengan menggunakan server php dan aplikasi telegram chat untuk para responden nya
2. Web survei online dapat dikoneksikan dengan aplikasi telegram, serta hasil nya dapat ditampilkan secara realtime
3. Uji coba fungsi dasar sistem pada aplikasi ini dapat berjalan sesuai harapan
4. Hasil User acceptance test kepada karyawan menyimpulkan bahwa sebagian besar karyawan setuju dalam penggunaannya

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terima kasih ini disampaikan oleh penulis kepada perusahaan bsa Project yang berkenan untuk memberikan data yang diperlukan guna melancarkan penelitian ini.

REFERENSI

- [1] Musa, Mohammad. (1998). Metodologi Penelitian, Jakarta: Fajar Agung.
- [2] Musa, Mohammad. (1998). Metodologi Penelitian, Jakarta: Fajar Agung.
- [3] Ali, M. (2010). Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan. Bandung: Pustaka Cendikia Utama
- [4] Sugiyono. (2007). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta

- [5] Groves, Robert M., Survey Methodology (2010), Second edition of the (2004) first edition ISBN 0-471-48348-6
- [6] Hermawan, Agus. 2012. *Komunikasi Pemasaran*. Jakarta : Erlangga
- [7] Kotler, Philip dan Gary Armstrong. 2008. Prinsip-Prinsip Pemasaran. Diterjemahkan oleh : Bob Sabran. Edisi kedua belas. Jilid 2. Jakarta : Erlangga
- [8] Tjandrawina, R.R. (2016). Industri 4.0: Revolusi industry abad ini dan pengaruhnya pada bidang kesehatan dan bioteknologi. Jurnal Medicinus, Vol 29, Nomor 1, Edisi April.
- [9] M.Burhan. (2009). Metodologi Penelitian Kuantitatif. Jakarta: Kencana
- [10] Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.