

Sidoarjo Education Office Event Procurement Information System Based on Website

Sistem Informasi Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo Berbasis Website

Muhammad Izza Arya Dwipa¹, Novia Ariyanti²

izzaaryadwipa.com¹, noviaariyanti@umsida.ac.id²

^{1,2} Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstract. *This web-based digital platform developed for the Sidoarjo Education Office functions to streamline the management and registration of educational activities. The platform provides two levels of access: administrators with full control over the system (including event management, participant data, and attendance) and general users who can access information and register for events. The system is equipped with various functions such as comprehensive event management, registration system, attendance recording, and an informative dashboard display showing important metrics. The main goal is to simplify the administrative process and coordination of educational events, while ensuring better access for the public. The implementation of this system is expected to increase the effectiveness of event management, streamline the registration process, and ensure openness of information. In addition, the system supports aspects of documentation and reporting through attendance monitoring and digital data management features.*

Keywords : *Sidoarjo Education Office , Website, Platform*

Abstrak. *Platform digital berbasis web yang dikembangkan untuk Dinas Pendidikan Sidoarjo ini berfungsi untuk mengefisienkan manajemen dan registrasi kegiatan pendidikan. Platform menyediakan dua tingkat akses: administrator dengan kendali penuh atas sistem (termasuk manajemen event, data peserta, dan absensi) serta pengguna umum yang dapat mengakses informasi dan mendaftar event. Sistem dilengkapi berbagai fungsi seperti pengelolaan acara komprehensif, sistem registrasi, pencatatan kehadiran, dan tampilan dashboard yang informatif menampilkan metrik penting. Tujuan utamanya adalah menyederhanakan proses administratif dan koordinasi acara pendidikan, sambil memastikan akses yang lebih baik bagi masyarakat. Implementasi sistem ini diharapkan meningkatkan efektivitas pengelolaan acara, memperlancar proses pendaftaran, dan menjamin keterbukaan informasi. Selain itu, sistem mendukung aspek dokumentasi dan pelaporan melalui fitur pemantauan kehadiran dan pengelolaan data digital.*

Kata Kunci : *Dinas Pendidikan Sidoarjo, Website, Platform*

I. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu pilar utama dalam pembangunan sumber daya manusia yang berkualitas. Di Sidoarjo, upaya untuk meningkatkan kualitas pendidikan telah dilakukan melalui berbagai inisiatif, termasuk pengembangan sistem informasi yang efisien untuk manajemen kegiatan pendidikan. Sistem informasi berbasis web yang dirancang untuk Dinas Pendidikan Sidoarjo bertujuan untuk mempermudah proses administratif dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan acara pendidikan.

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dalam sektor pendidikan menjadi semakin penting. Menurut penelitian oleh Kurniati (2020), implementasi sistem informasi yang efektif dapat membantu lembaga pendidikan dalam mengelola data dan informasi secara lebih efisien, serta meningkatkan akuntabilitas dan transparansi dalam proses pengambilan keputusan. Penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web dapat mendukung pengelolaan data yang lebih baik dan mempercepat proses administratif. [1]

Sistem informasi yang diusulkan akan menyediakan dua tingkat akses: administrator dan pengguna umum. Administrator memiliki kendali penuh atas sistem, termasuk manajemen acara dan data peserta, sementara pengguna umum dapat mengakses informasi dan mendaftar untuk acara. Hal ini menunjukkan bahwa pemberian akses yang berbeda sesuai dengan kebutuhan pengguna dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan efisiensi operasional. [2] Penelitian ini menekankan pentingnya desain sistem yang responsif terhadap kebutuhan pengguna untuk meningkatkan interaksi dan kepuasan.

Dengan adanya fitur-fitur seperti pengelolaan acara komprehensif, sistem registrasi, dan pemantauan kehadiran, diharapkan bahwa sistem ini tidak hanya akan menyederhanakan proses administratif tetapi juga memastikan keterbukaan informasi bagi masyarakat.

Dengan demikian, implementasi sistem informasi berbasis web di Dinas Pendidikan Sidoarjo diharapkan dapat berkontribusi pada peningkatan efektivitas pengelolaan acara pendidikan serta memperlancar proses pendaftaran dan dokumentasi kegiatan.

Kajian Literatur

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi dari perangkat keras, perangkat lunak, infrastruktur, dan personel yang digunakan untuk mengumpulkan, menyimpan, mengolah, dan mendistribusikan data menjadi informasi yang berguna. Sistem informasi berbasis web pada instansi pemerintah memungkinkan efisiensi dalam manajemen data, meningkatkan aksesibilitas informasi bagi masyarakat, serta mempercepat proses administratif. Sistem informasi juga mendukung transparansi dan akuntabilitas, yang penting untuk layanan publik yang lebih responsif dan efektif. [3]

Pengelolaan Acara (Event Management)

Pengelolaan acara atau event management adalah proses perencanaan, pengorganisasian, dan pelaksanaan suatu kegiatan atau acara. Dalam konteks pemerintahan dan organisasi pendidikan, pengelolaan acara melibatkan banyak aspek, seperti registrasi peserta, manajemen kehadiran, dokumentasi, serta pelaporan hasil kegiatan. Pemanfaatan teknologi informasi dalam event management dapat mengurangi beban administrasi manual, memperlancar proses registrasi, dan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. [4]

Website

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan diakses melalui internet, berfungsi untuk menyampaikan informasi kepada pengguna secara online. Dalam konteks organisasi, website dapat menjadi alat komunikasi yang kuat, baik untuk menyampaikan informasi maupun mengelola interaksi antara pengguna dan organisasi. Website berbasis sistem informasi dapat memfasilitasi kebutuhan instansi, termasuk Dinas Pendidikan Sidoarjo, untuk menyajikan informasi acara secara transparan, memudahkan registrasi, dan mengelola data peserta serta kehadiran. [5]

HTML (Hypertext Markup Language)

HTML adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat struktur dan konten sebuah halaman. HTML memberikan kerangka dasar yang memungkinkan berbagai elemen seperti teks, gambar, dan tautan ditampilkan pada halaman web. HTML merupakan komponen utama dalam pengembangan website, termasuk untuk sistem informasi acara, di mana struktur yang baik akan meningkatkan navigasi dan kenyamanan pengguna. [6]

CSS (Cascading Style Sheets)

CSS adalah bahasa desain yang digunakan untuk mengatur tampilan dan layout halaman web yang dibuat dengan HTML. CSS memungkinkan pengembang untuk memisahkan konten dan tampilan, memudahkan pengaturan elemen visual seperti warna, tata letak, dan font. Dengan CSS, tampilan website bisa lebih menarik, responsif, dan mudah disesuaikan untuk perangkat yang berbeda. Untuk Dinas Pendidikan Sidoarjo, penggunaan CSS akan meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengakses dan mendaftar acara melalui website. [6]

User Experience

User Experience (UX) adalah pengalaman keseluruhan pengguna saat berinteraksi dengan sistem atau produk digital. Dalam pengembangan website, UX menjadi salah satu aspek penting yang menentukan kenyamanan dan kemudahan pengguna dalam mengakses fitur-fitur yang tersedia. UX yang baik dapat meningkatkan kepuasan pengguna dan efektivitas sistem dalam menjalankan fungsinya, seperti registrasi acara, pemantauan, dan pengelolaan data pada sistem Dinas Pendidikan. [7]

Digitalisasi dalam Pemerintahan

Digitalisasi adalah proses pengintegrasian teknologi digital untuk meningkatkan efisiensi operasional dan memudahkan pengelolaan data. Penerapan digitalisasi pada pemerintahan, termasuk dalam pengelolaan acara pendidikan, diharapkan dapat mengurangi proses manual yang memakan waktu dan biaya. Digitalisasi mampu meningkatkan kecepatan layanan, mengurangi beban kerja, dan memungkinkan akses data secara lebih cepat serta transparan bagi masyarakat. [8]

MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal. MySQL menggunakan bahasa SQL untuk mengakses database nya. Lisensi Mysql adalah FOSS License Exception dan ada juga yang versi komersial nya. Tag Mysql adalah “The World's most popular open source database”. MySQL tersedia untuk beberapa platform, di antara nya adalah untuk versi windows dan versi linux. Untuk melakukan administrasi secara lebih mudah terhadap Mysql, anda dapat menggunakan software tertentu, di antara nya adalah phpmyadmin dan mysql. [9]

II. METODE

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dan deskriptif. Penelitian kualitatif melibatkan pengamatan langsung pada objek penelitian untuk menghasilkan konsep atau gagasan baru dari hasil eksperimen, yang dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Tahapan dalam penelitian ini meliputi:

Pengumpulan Data

1. Observasi

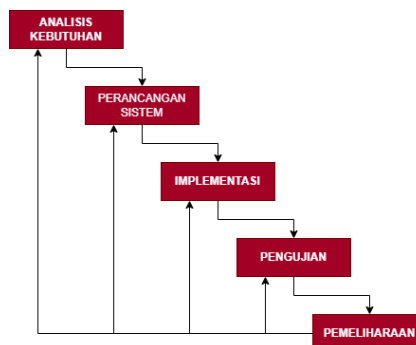
Pengamatan langsung di lapangan dilakukan untuk memastikan bahwa data yang diperoleh konsisten dan dapat diandalkan, sesuai dengan bukti penelitian.

2. Studi literatur

Studi literatur dilakukan sebagai langkah awal untuk mempelajari informasi terkait yang tersedia, terutama dalam kaitannya dengan proses dan kebutuhan pengelolaan acara di Dinas Pendidikan Sidoarjo.

3. Metode Waterfall

Metode Waterfall merupakan model pengembangan perangkat lunak berurutan yang sistematis, di mana setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini memiliki lima tahapan utama: analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Berikut adalah penjelasan masing-masing tahapan:



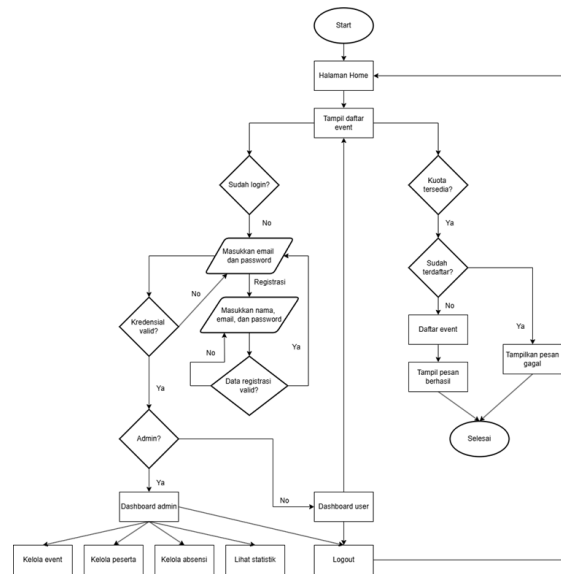
Gmbar 1, Diagram Waterfall

A. Analisis Kebutuhan

Tahap ini bertujuan untuk mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan sistem yang diharapkan oleh pengguna, dalam hal ini pihak Dinas Pendidikan Sidoarjo dan pengguna umum. Kebutuhan sistem diidentifikasi melalui wawancara, studi literatur, serta observasi terhadap proses manajemen acara yang ada. Hasil dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem, seperti kebutuhan fitur registrasi, pengelolaan peserta, absensi digital, dan tampilan dashboard.

B. Perancangan Sistem

Pada tahap ini, hasil dari analisis kebutuhan diterjemahkan ke dalam rancangan sistem yang lebih rinci. Perancangan sistem mencakup pembuatan arsitektur sistem, user interface, serta diagram alur proses yang menggambarkan fungsi dan hubungan antar komponen dalam sistem. Desain halaman front-end (HTML, CSS, JavaScript) juga dilakukan pada tahap ini, termasuk penentuan layout website dan elemen-elemen visual yang akan digunakan untuk meningkatkan pengalaman pengguna.. Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan flowchart.



Gambar 2 . Flowchart Web Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo

C. Implementasi Perancangan Sistem

Setelah perancangan sistem selesai, tahap implementasi dilakukan dengan menerjemahkan desain sistem ke dalam kode program yang dapat dijalankan. Dalam pengembangan sistem berbasis web ini, front-end akan diimplementasikan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, sementara back-end menggunakan bahasa pemrograman dan kerangka kerja yang sesuai, seperti PHP atau Node.js, beserta basis data untuk menyimpan informasi acara dan peserta. Pada tahap ini, setiap komponen dikembangkan dan diintegrasikan sesuai dengan rancangan sistem.

D. Pengujian/Testing

Tahap pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa setiap fitur sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan melalui beberapa jenis, seperti unit testing, integration testing, dan user acceptance testing. Unit testing memastikan bahwa setiap bagian kecil dari sistem bekerja dengan benar, sedangkan integration testing memastikan bahwa komponen yang sudah diimplementasikan dapat berfungsi dengan baik ketika digabungkan. User acceptance testing melibatkan pengguna untuk memastikan bahwa sistem sesuai dengan kebutuhan dan mudah digunakan.

Tabel 1. Hasil dari Pengujian

NO	PENGUJIAN	KETERANGAN
1	Halaman Home	Dapat diakses
2	Halaman Registrasi	Dapat diakses
3	Halaman Login User	Dapat diakses
4	Halaman Home setelah Login user	Dapat diakses
5	Logout User	Dapat diakses
6	Login Admin	Dapat diakses
7	Halaman Dashboard	Dapat diakses
8	Halaman Data Peserta	Dapat diakses
9	Halaman Edit Data Peserta	Dapat diakses
10	Halaman Manajemen Event	Dapat diakses
11	Halaman Tambah Data Event	Dapat diakses
12	Halaman Edit Data Event	Dapat diakses
13	Halaman Absensi	Dapat diakses

14	Halaman Edit Absensi Peserta	Dapat diakses
15	Hapus Data Absensi	Dapat diakses
16	Logout Admin	Dapat diakses

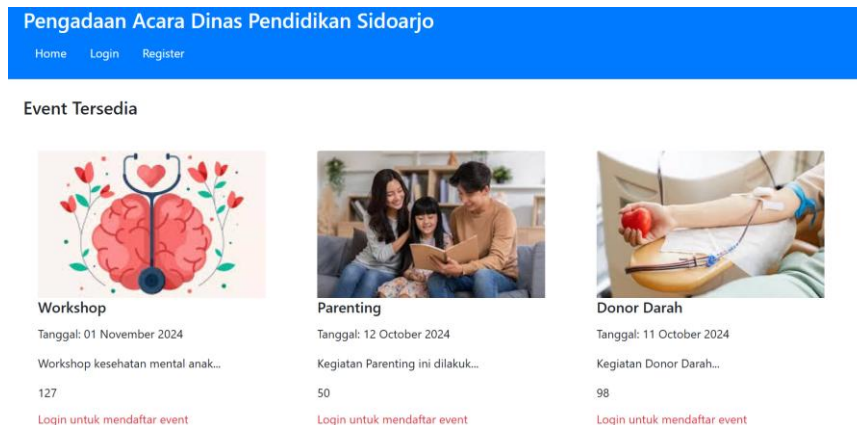
E. Pemeliharaan

Tahap terakhir dalam metode Waterfall adalah pemeliharaan sistem. Setelah sistem berjalan dan digunakan oleh pengguna, proses pemeliharaan dilakukan untuk memperbaiki bug yang ditemukan, melakukan pembaruan pada fitur, dan memastikan sistem tetap berjalan optimal. Pemeliharaan ini bertujuan untuk menjaga agar sistem tetap sesuai dengan kebutuhan pengguna, terutama jika ada perubahan dalam proses pengelolaan acara di Dinas Pendidikan Sidoarjo.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

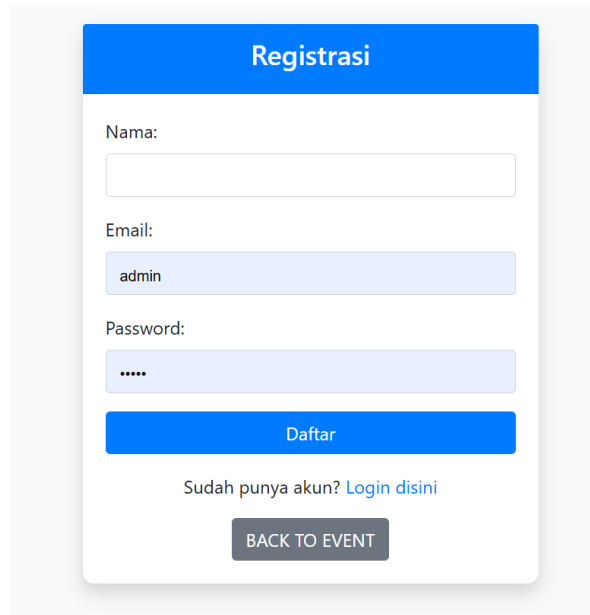
A. Tampilan Website

Pada halaman utama ini merupakan tampilan awal yang berisikan list-list beberapa event yang ada. Dalam daftar event ini terdapat judul event, deskripsi, tanggal diadakannya, dan kuota yang tersedia serta keterangan login untuk mendaftar.



Gambar 3. Halaman Utama Website

Halaman formulir pendaftaran atau formulir registrasi yang umumnya ditemukan di website atau aplikasi. Formulir ini digunakan untuk mengumpulkan data pengguna baru yang ingin membuat akun.

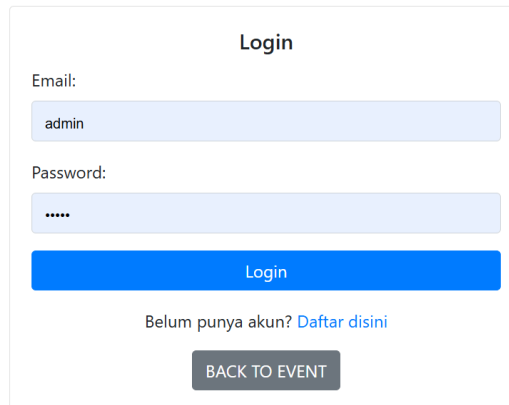


The image shows a user registration form titled "Registrasi". It features a blue header with the title. Below the header, there are three input fields: "Nama:" (Name), "Email:", and "Password:". The "Email:" field contains the text "admin", and the "Password:" field contains six dots. Below these fields is a blue button labeled "Daftar". Under the button, there is a link that says "Sudah punya akun? [Login disini](#)". At the bottom of the form is a grey button labeled "BACK TO EVENT".

Gambar 4.Halaman registrasi user

Pada halaman formulir login untuk masuk ke halaman home. Formulir ini muncul di awal ketika user ingin mengakses halaman list event yang ada.

WELCOME TO WEB EVENT

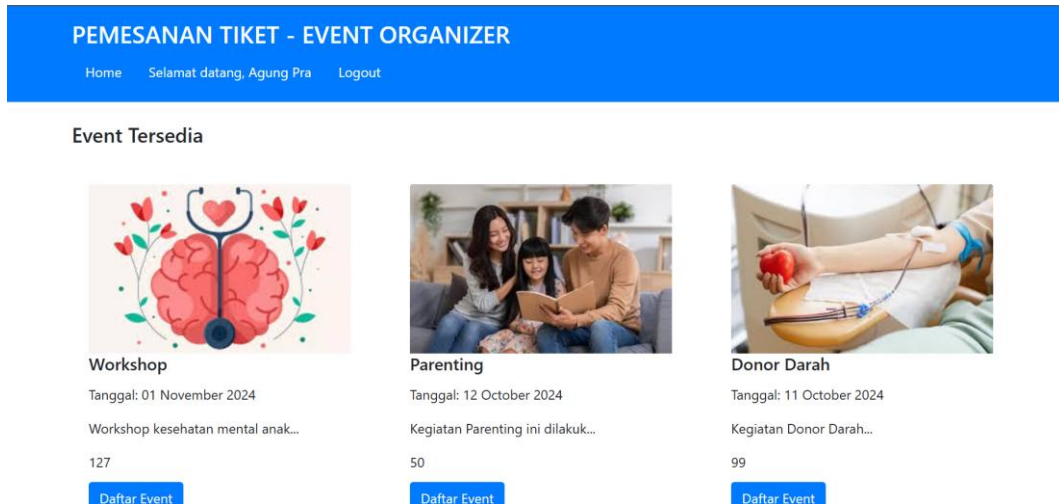


The image shows a user login form titled "Login". It features a white header with the title. Below the header, there are two input fields: "Email:" and "Password:". The "Email:" field contains the text "admin", and the "Password:" field contains six dots. Below these fields is a blue button labeled "Login". Under the button, there is a link that says "Belum punya akun? [Daftar disini](#)". At the bottom of the form is a grey button labeled "BACK TO EVENT".

© 2024 Website Absensi Event. All rights reserved.

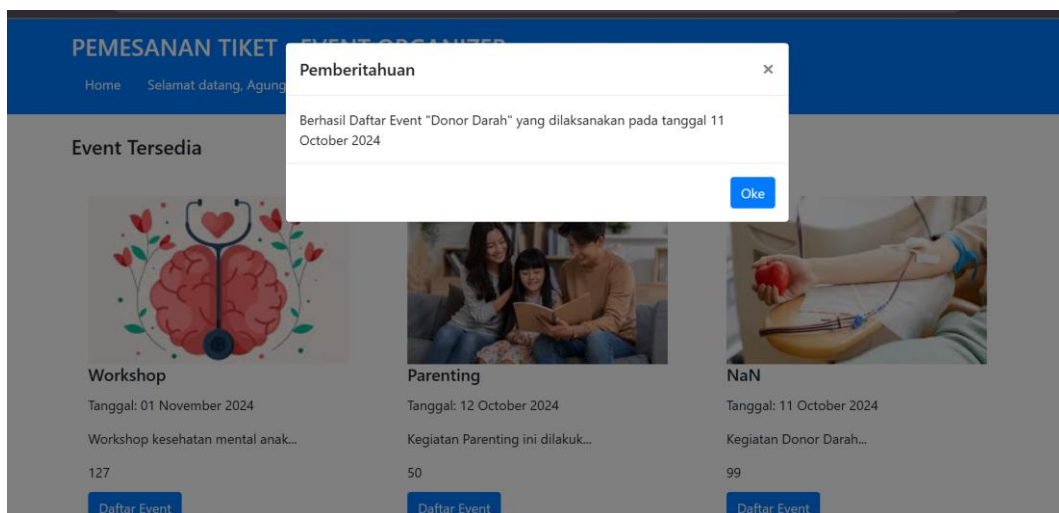
Gambar 5. Halaman Login User

Pada halaman home ini tampil ketika user berhasil melakukan login. Halaman home menyajikan daftar event - event yang ada, dan user bisa melakukan daftar event yang dipilih.



Gambar 6. Halaman home setelah user berhasil login

Halaman home ini terdapat fitur button cetak event, ketika user klik salah satu event untuk mendaftar maka muncul pop up pemberitahuan Berhasil mendaftar event.



Gambar 7. Halaman user daftar event

Pada halaman login admin ini, terdapat form input email dan password agar admin bisa mengakses halaman selanjutnya (Dashboard admin)

WELCOME TO WEB EVENT

Login Admin

Email:

Password:

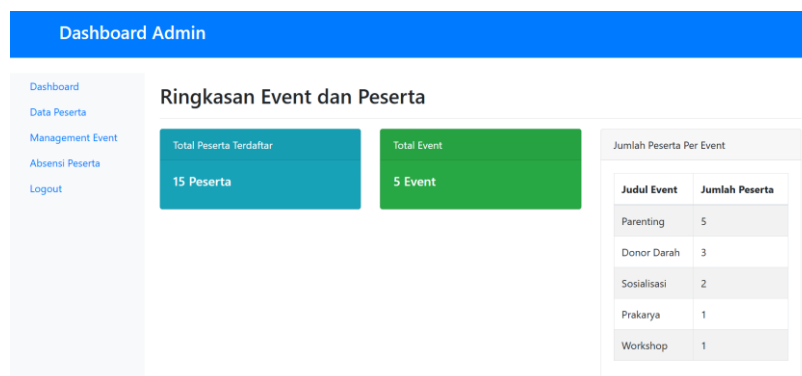
Login

BACK TO EVENT

© 2024 Website Absensi Event. All rights reserved.

Gambar 8. Halaman login admin

Halaman Dashboard ini dirancang untuk memberikan gambaran umum atau ringkasan mengenai statistik data event (Total peserta yang terdaftar, total event yang ada, jumlah peserta per event).



Gambar 9. Halama dashboard admin

Halaman data peserta, menampilkan daftar peserta yang telah mendaftar untuk mengikuti berbagai event yang diselenggarakan.

Data Peserta					
Dashboard	Daftar Peserta yang Terdaftar				
Data Peserta					
Management Event					
Absensi Peserta					
Logout					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	tidak hadir	Edit
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit
4	Livia	Donor Darah	2024-10-25 11:21:50	hadir	Edit
5	Asep	Sosialisasi	2024-10-11 07:23:09	hadir	Edit
6	Elang	Parenting	2024-10-11 07:04:27	hadir	Edit

Gambar 10. Halaman Data Peserta

Halaman edit data peserta, pop-up atau modal yang muncul saat tombol "Edit" ditekan pada tabel data peserta. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk mengedit data peserta yang dipilih.

Data Peserta					
Dashboard	Daftar Peserta yang Terdaftar				
Data Peserta					
Management Event					
Absensi Peserta					
Logout					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	tidak hadir	Edit
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit
4	Livia	Donor Darah	2024-10-25 11:21:50	hadir	Edit
5	Asep	Sosialisasi	2024-10-11 07:23:09	hadir	Edit
6	Elang	Parenting	2024-10-11 07:04:27	hadir	Edit

Edit Peserta

Nama Peserta

Wahyu

Event

Workshop

Kehadiran

Hadir

Batal

Simpan Perubahan

Gambar 11. Halaman edit data peserta

Halaman data event, menampilkan **daftar event** atau **acara** yang telah dibuat oleh admin.

Dashboard

Data Peserta

Management Event

Absensi Peserta

Logout

Daftar Event

Tambah Event

No	Gambar	Judul Event	Deskripsi	Tanggal	Stok Kuota	Aksi
1		Workshop	Workshop kesehatan mental anak	2024-11-01	127	Edit
2		Parenting	Kegiatan Parenting ini dilakukan rutin setiap bulannya. Kegiatan Parenting diikuti oleh beberapa masyarakat Sidoarjo	2024-10-12	50	Edit
3		Donor	Kegiatan Donor Darah	2024-10-	99	Edit

Gambar 12. Halaman daftar event

Halaman tambah data event, menunjukkan sebuah pop-up atau modal yang muncul saat tombol "Tambah Event" ditekan pada tabel data event. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk menambahkan event baru ke dalam sistem.

No	Gambar	Tanggal	Stok Kuota	Aksi
1		2024-11-01	127	Edit
2		2024-10-12	50	Edit
3		2024-10-11	99	Edit

Gambar 13. Halaman tambah data event

Halaman edit event, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul saat admin ingin meengedit event. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk mengubah semua informasi yang diperlukan untuk update sebuah event.

No	Gambar	Tanggal	Stok Kuota	Aksi
1		2024-11-01	127	Edit
2		2024-10-12	50	Edit
3		2024-10-11	99	Edit

Gambar 14. Halaman edit data event

Pada halaman ini, menampilkan daftar peserta yang telah mendaftar pada suatu acara atau event. Tabel ini digunakan untuk mengelola kehadiran peserta.

Data Absensi					
<div> Dashboard Data Peserta Management Event Data Absensi Logout </div>					
Daftar Absensi Peserta					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	hadir	Edit Delete
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit Delete
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit Delete
4	Livia	Donor Darah	2024-10-25 11:21:50	hadir	Edit Delete
5	Asep	Sosialisasi	2024-10-11 07:23:09	hadir	Edit Delete
6	Elang	Parenting	2024-10-11 07:04:27	hadir	Edit Delete

Gambar 15. Halaman absensi peserta

Pada halaman ini, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul ketika admin mengklik tombol "Edit" pada dalam tabel daftar absensi peserta. Pop-up ini berfungsi untuk mengubah status kehadiran seorang peserta dari "hadir" menjadi "tidak hadir" atau sebaliknya.

Data Absensi					
<div> Dashboard Data Peserta Management Event Data Absensi Logout </div>					
Daftar Absensi Peserta					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	hadir	Edit Delete
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit Delete
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit Delete

Edit Kehadiran

Kehadiran

Hadir

Simpan Perubahan

Gambar 16. Halaman edit kehadiran

Pada tampilan ini, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul ketika klik tombol "Delete" pada kolom "Aksi" dalam tabel daftar absensi peserta. Pop-up ini berfungsi untuk memberikan konfirmasi sebelum benar-benar menghapus data peserta dari sistem.

Data Absensi					
<div> Dashboard Data Peserta Management Event Data Absensi Logout </div>					
Daftar Absensi Peserta					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	hadir	Edit Delete
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit Delete
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit Delete

Konfirmasi Hapus

Apakah Anda yakin ingin menghapus data absensi ini?

Batal

Hapus

Gambar 17. Halaman hapus data absensi peserta

IV. SIMPULAN

Pembuatan website Sistem Informasi Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo berhasil dikembangkan sebagai solusi untuk mengelola dan memantau kegiatan pendidikan secara terstruktur dan efisien. Sistem ini memungkinkan pengelolaan acara yang terintegrasi dengan basis data, yang mencakup pendaftaran peserta, pengelolaan absensi, dan pemantauan kehadiran. Dengan dua tingkat akses, yaitu untuk administrator dan pengguna umum, sistem ini memastikan bahwa informasi dapat diakses sesuai dengan kebutuhan masing-masing peran. Fitur-fitur utama seperti manajemen acara, registrasi, dan dashboard informasi memberikan transparansi dan mempermudah proses administrasi, yang sebelumnya mungkin dilakukan secara manual dan lebih rentan terhadap kesalahan.

Platform ini juga mendukung digitalisasi dan peningkatan akuntabilitas di sektor pendidikan. Dengan dashboard yang menampilkan statistik acara dan kehadiran, administrator dapat lebih mudah memantau dan mengambil keputusan berdasarkan data yang aktual. Secara keseluruhan, sistem ini diharapkan mampu memberikan kontribusi positif dalam memperlancar penyelenggaraan acara pendidikan, meningkatkan efisiensi kerja, serta mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi acara yang relevan. Adopsi teknologi seperti HTML, CSS, dan PHP atau Node.js sebagai back-end, serta MySQL sebagai basis data, juga memastikan stabilitas dan aksesibilitas sistem untuk skala penggunaan yang lebih luas di masa depan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penelitian ini dapat terlaksana berkat dukungan yang diberikan oleh berbagai pihak. Kami mengucapkan terima kasih kepada Dinas Pendidikan Sidoarjo atas kesempatan dan fasilitas yang telah diberikan selama pelaksanaan penelitian ini. Dinas Pendidikan Sidoarjo telah menyediakan peralatan dan bahan yang sangat lengkap, sehingga kami dapat melakukan penelitian dengan optimal. Selain itu, kami juga ingin menyampaikan terima kasih kepada Raisa Kautsarina S, S,STP. atas dukungan Mentor saat berada di Dinas Pendidikan Sidoarjo. Dan terima kasih juga kepada bapak Drs. Charis Achmadi sebagai Kepala Seksi bidang Paud di Dinas Pendidikan Sidoarjo karena telah menerima kami untuk magang di instansi tersebut, Dukungan yang kami terima telah sangat membantu dalam melaksanakan berbagai kegiatan penelitian, mulai dari pengumpulan data hingga analisis data.

REFERENSI

- [1] M. Shobri, “Peran Sistem Informasi Manajemen Pendidikan dalam Meningkatkan Transparansi dan Akuntabilitas di Lembaga Pendidikan Islam,” *AKSI: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 2024.
- [2] P. A. I. U. S. T. S. E. Dio Prima Mulya, “Implementasi Model Diskless dalam Data Sharing dan Peningkatan Keamanan Data dengan Metode Ucm (User Control Management),” *Jurnal Jurnal Sains Dan Teknologi(JSIT)*, 2024.
- [3] H. H. N. I. Siti Ardianti, “Analisis Penerapan Teknologi Informasi Pada Kualitas Sistem Informasi Akuntansi Dalam Pelayanan Rawat Inap (Studi Kasus di RSUD Aek Kanopan Kabupaten Labuhanbatu Utara),” *JURNAL MANAJEMEN AKUNTANSI (JUMSI)*, 2023.
- [4] T. M. W. Setiyati, “Perencanaan Strategik dalam Membangun Mutu Pendidikan di Madrasah Syaichona Kholil Teluk Pandan,” *Jurnal Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Borneo*, 2024.
- [5] N. N. R. E. H. K. A. Rizky Setiawan, “Implementasi Cyber Public Relations Dalam Pengelolaan Website Kementerian Sosial RI,” *JURNAL CYBER PR*, 2022.
- [6] T. P. . S. A. Joseph Dedy Irawan, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN STOK PEDAGANG PARFUM,” *Jurnal MNEMONIC*, 2024.
- [7] M. H. P. S. Muhammad Hafizh Hamdanuddinsyah, “Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design,” *Journal of Information System Research (JOSH)*, 2023.
- [8] A. A. A. M. E. A. F. A. Yelsi Oktavia, “Pengembangan TDR-IM Sistem Informasi Manajemen Keuangan Siswa di Pondok Pesantren: Integrasi, Simplifikasi dan Digitalisasi,” *Journal of Regional Development and Technology Initiatives (JRDTI)*, 2023.
- [9] R. M. Rizky Fajar Ramadhan, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 2020.
- [10] N. Fajri, F. E. Rahayu, A. A. Mappatunru, and N. A. E. Budiarti, “Implementasi sistem informasi berbasis Odoo dalam mendukung tata kelola keuangan sekolah berbasis digital,” *Infomatek*, vol. 27, no. 2, pp. 195–202, 2025, doi: 10.23969/infomatek.v27i2.25270.
- [11] T. Wulandari and I. S. Wibisono, “Implementation of web-based administrative payment information system using Laravel 10 framework,” *INOVTEK Polbeng—Seri Informatika*, vol. 10, no. 1, pp. 11–22, 2025, doi: 10.35314/02mmk443.
- [12] G. Lu, S. Qu, and Y. Chen, “Understanding user experience for mobile applications: A systematic literature review,” *Discover Applied Sciences*, vol. 7, Art. no. 587, 2025, doi: 10.1007/s42452-025-07170-3.
- [13] F. Sudirjo, D. M. Ratna Tungga Dewa, L. Indra Kesuma, L. Suryaningsih, and E. Y. Utami, “Application of the User Centered Design method to evaluate the relationship between user experience, user interface and customer satisfaction on banking mobile application,” *Jurnal Informasi dan Teknologi*, vol. 6, no. 1, pp. 7–13, 2024, doi: 10.60083/jidt.v6i1.465.
- [14] E. M. T. Rante and C. Suardi, “User-centered design for enhancing the usability of mobile applications: A review of the literature,” *INTRO: Journal Informatika dan Teknik Elektro*, vol. 4, no. 2, pp. 88–102, 2025, doi: 10.51747/intro.v4i2.423.

- [15] A. T. Ramadan, G. Saputra, M. F. Adha, and W. Haryono, "Developing a web-based financial management information system for PAUDQU with Rapid Application Development (RAD) method," Tech-E, vol. 9, no. 1, 2025, doi: 10.31253/te.v9i1.3944.