

Sidoarjo Education Office Event Procurement Information System Based on Website

Sistem Informasi Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo Berbasis Website

Mas Agung Triaji Basudewo¹, Mochamad Alfian Rosid²

proagung06@gmail.com¹, alfanrosid@umsida.ac.id²

^{1,2} Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstract. A web-based digital platform was developed for the Sidoarjo Education Office to streamline the management and registration of educational activities. The system provides two levels of access: administrator (event management, participant data, and attendance) and general users (information access and registration). The main features include event management, registration system, attendance recording, and informative dashboard. The development uses the Waterfall method with five stages: needs analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The system is built using PHP, HTML, and MySQL as the database. The implementation of the system succeeded in increasing the effectiveness of event management, facilitating registration, and supporting digital documentation through the attendance monitoring feature.

Keywords - Sidoarjo Education Office; Website; Platform; Waterfall; PHP.

Abstrak. Platform digital berbasis web dikembangkan untuk Dinas Pendidikan Sidoarjo guna mengefisienkan manajemen dan registrasi kegiatan pendidikan. Sistem menyediakan dua tingkat akses: administrator (manajemen event, data peserta, dan absensi) serta pengguna umum (akses informasi dan pendaftaran). Fitur utama meliputi pengelolaan acara, sistem registrasi, pencatatan kehadiran, dan dashboard informatif. Pengembangan menggunakan metode Waterfall dengan lima tahapan: analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dibangun menggunakan PHP, HTML, dan MySQL sebagai basis data. Implementasi sistem berhasil meningkatkan efektivitas pengelolaan acara, mempermudah pendaftaran, dan mendukung dokumentasi digital melalui fitur pemantauan kehadiran.

Kata Kunci - Dinas Pendidikan Sidoarjo; Website; Platform; Waterfall; PHP.

I. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu pilar utama dalam pembangunan sumber daya manusia yang berkualitas. Di Sidoarjo, upaya untuk meningkatkan kualitas pendidikan telah dilakukan melalui berbagai inisiatif, termasuk pengembangan sistem informasi yang efisien untuk manajemen kegiatan pendidikan. Sistem informasi berbasis web yang dirancang untuk Dinas Pendidikan Sidoarjo bertujuan untuk mempermudah proses administratif dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan acara pendidikan.

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dalam sektor pendidikan menjadi semakin penting. Menurut penelitian oleh Kurniati (2020), implementasi sistem informasi yang efektif dapat membantu lembaga pendidikan dalam mengelola data dan informasi secara lebih efisien, serta meningkatkan akuntabilitas dan transparansi dalam proses pengambilan keputusan. Penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web dapat mendukung pengelolaan data yang lebih baik dan mempercepat proses administratif. [1]

Sistem informasi yang diusulkan akan menyediakan dua tingkat akses: administrator dan pengguna umum. Administrator memiliki kendali penuh atas sistem, termasuk manajemen acara dan data peserta, sementara pengguna umum dapat mengakses informasi dan mendaftar untuk acara. Hal ini menunjukkan bahwa pemberian akses yang berbeda sesuai dengan kebutuhan pengguna dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan efisiensi operasional. [2] Penelitian ini menekankan pentingnya desain sistem yang responsif terhadap kebutuhan pengguna untuk meningkatkan interaksi dan kepuasan.

Dalam penelitian ini, penulis mengembangkan sistem informasi pengadaan acara berbasis web yang dilengkapi fitur pengelolaan kegiatan, data peserta, absensi, dan dashboard informatif. Sistem ini dikembangkan menggunakan

pendekatan metode Waterfall yang mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, dan implementasi. MySQL digunakan sebagai basis data untuk menyimpan data kegiatan dan peserta, sedangkan PHP digunakan sebagai bahasa pemrograman utama untuk membangun fitur interaktif yang dibutuhkan oleh pengguna sistem [3].

Sebagai perangkat lunak open source, PHP mendukung pengembangan sistem yang fleksibel dan efisien, terutama untuk aplikasi berbasis web [4]. Melalui sistem ini, Dinas Pendidikan Sidoarjo diharapkan dapat melihat bagaimana integrasi teknologi dapat membantu dalam mengelola kegiatan pendidikan dengan lebih efektif dan akurat. Implementasi sistem juga mencakup fitur dashboard informatif, yang memberikan visualisasi data untuk memudahkan monitoring dan evaluasi kegiatan secara berkala [5].

Dengan demikian, implementasi sistem informasi berbasis web di Dinas Pendidikan Sidoarjo diharapkan proses manajemen informasi pengadaan acara menjadi lebih terstruktur, sehingga dapat mengurangi risiko kesalahan pencatatan dan meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan kegiatan. Hasil dari penelitian ini memberikan kontribusi nyata dalam meningkatkan efektivitas operasional melalui solusi yang sistematis dan terstruktur.

II. METODE

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dan deskriptif. Penelitian kualitatif melibatkan pengamatan langsung pada objek penelitian untuk menghasilkan konsep atau gagasan baru dari hasil eksperimen, yang dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Tahapan dalam penelitian ini meliputi:

A. Analisis Kebutuhan

Tahap ini bertujuan untuk mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan sistem yang diharapkan oleh pengguna, dalam hal ini pihak Dinas Pendidikan Sidoarjo dan pengguna umum. Kebutuhan sistem diidentifikasi melalui wawancara, studi literatur, serta observasi terhadap proses manajemen acara yang ada. Hasil dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem, seperti kebutuhan fitur registrasi, pengelolaan peserta, absensi digital, dan tampilan dashboard.

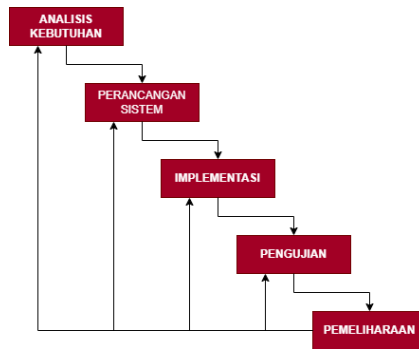
B. Perancangan Sistem

Pada tahap ini, hasil dari analisis kebutuhan diterjemahkan ke dalam rancangan sistem yang lebih rinci. Perancangan sistem mencakup pembuatan arsitektur sistem, user interface, serta diagram alur proses yang menggambarkan fungsi dan hubungan antar komponen dalam sistem. Desain halaman front-end (HTML, CSS, JavaScript) juga dilakukan pada tahap ini, termasuk penentuan layout website dan elemen-elemen visual yang akan digunakan untuk meningkatkan pengalaman pengguna. Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan flowchart, erd dan usecase.

• Desain Sistem

Berdasarkan analisis kebutuhan yang telah dilakukan, sistem dirancang menggunakan beberapa alat bantu visual, yaitu:

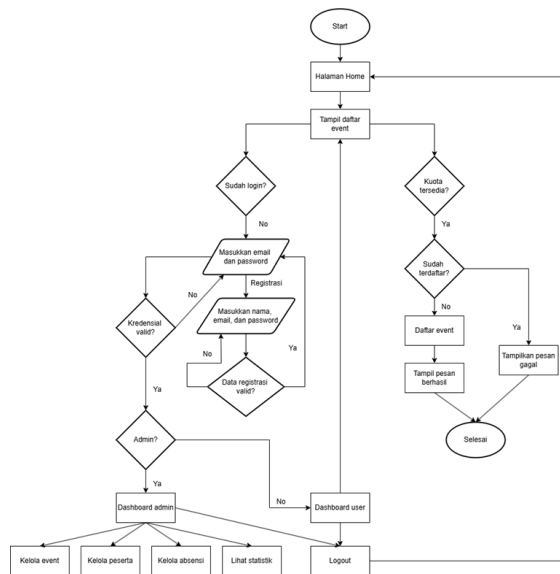
- **Use Case Diagram:** Diagram ini menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem, memperjelas peran masing-masing pengguna, seperti admin dan pengguna lain, dalam menggunakan berbagai fitur sistem.
- **Entity Relationship Diagram (ERD):** Diagram ini mendefinisikan struktur basis data yang mencakup tabel-tabel untuk produk, pelanggan, transaksi, dan data pengguna. ERD berfungsi untuk memastikan database sistem terstruktur secara efisien sehingga dapat mendukung proses operasional harian.
- **Flowchart:** Flowchart digunakan untuk mengilustrasikan alur utama dalam sistem, seperti proses manajemen stok, pencatatan transaksi, dan pembuatan laporan. Diagram ini membantu memperjelas proses yang terjadi di dalam sistem dan memudahkan pengembang dalam mengimplementasikan alur kerja yang sesuai.
- **Metode Waterfall :** Metode Waterfall merupakan model pengembangan perangkat lunak berurutan yang sistematis, di mana setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini memiliki lima tahapan utama: analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Berikut adalah penjelasan masing-masing tahapan:



Gmbar 1. Diagram Waterfall

Gambar 1. Memperlihatkan diagram Waterfall, yang merupakan metode pengembangan perangkat lunak berurutan. Diagram ini menunjukkan tahapan pengembangan mulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Setiap tahap diselesaikan secara sistematis sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya, memastikan hasil yang terstruktur dan terencana.

1. Flowchart

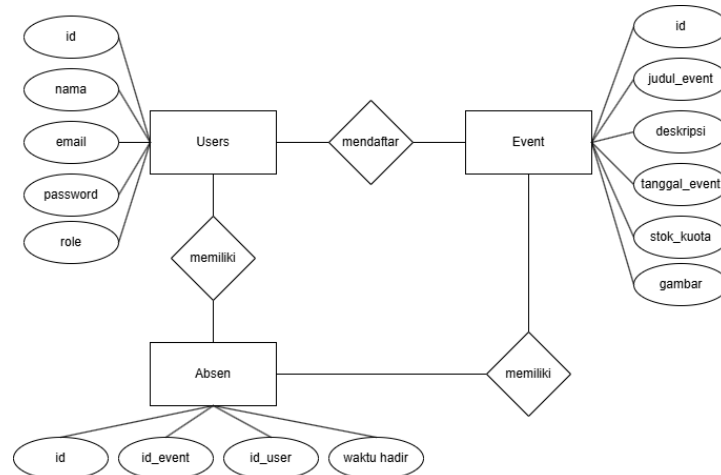


Gambar 2 . Flowchart Web Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo

Gambar 2. Merupakan flowchart sistem informasi pengadaan acara Dinas Pendidikan Sidoarjo berbasis web. Diagram ini menggambarkan alur kerja utama dari sistem, mulai dari beranda yang menyediakan daftar event, proses autentikasi pengguna untuk login atau registrasi, hingga akses admin untuk mengelola data seperti event, peserta, dan absensi. Selain itu, flowchart ini juga mencakup proses pengguna biasa untuk mendaftar event, melihat status pendaftaran, dan akhirnya logout dari sistem.

Pada Alur Utama, pengguna mulai dari halaman Beranda, tempat mereka dapat melihat daftar event yang tersedia. Untuk mengakses fitur-fitur tertentu, pengguna harus melalui Alur Autentikasi, yang mencakup proses Login atau Registrasi. Jika pengguna memiliki hak akses sebagai admin, mereka akan memasuki Alur Admin, di mana mereka dapat mengelola beberapa fitur, seperti Kelola Event, Kelola Peserta, Kelola Absensi, dan Lihat Statistik untuk memantau data event yang ada. Sebaliknya, pengguna biasa akan menggunakan Alur User untuk melihat daftar seminar, mendaftar pada event tertentu, dan mengecek status pendaftaran mereka. Terakhir, terdapat Alur Logout yang membawa pengguna kembali ke halaman Beranda setelah mereka memilih untuk keluar dari aplikasi.

2. ERD

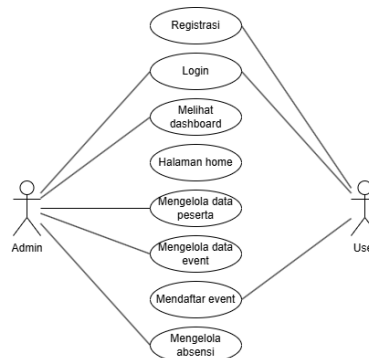


Gambar 3 . ERD Web Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo

Gambar 3. Merupakan Entity Relationship Diagram (ERD) yang memperlihatkan hubungan antar entitas utama dalam sistem, yaitu *User*, *Event*, dan *Absen*. ERD ini menggambarkan hubungan *One-to-Many* antara *User* dan *Absen*, serta *Many-to-Many* antara *User* dan *Event* melalui tabel *Absen*. Struktur ini dirancang untuk mendukung pengelolaan data peserta dan event secara efisien.

User memiliki hubungan *One-to-Many* dengan Absen, di mana satu User bisa memiliki banyak Absen, namun setiap Absen hanya terkait dengan satu User. Sebaliknya, Absen memiliki hubungan *Many-to-One* dengan User, di mana banyak Absen dapat merujuk pada satu User. Kemudian, hubungan antara User dan Event adalah *Many-to-Many*, yang berarti satu User bisa mengikuti banyak Event dan satu Event bisa diikuti banyak User, yang terhubung melalui tabel Absen. Dengan cara yang sama, Event dan User memiliki hubungan *Many-to-Many*, terhubung melalui tabel Absen. Selain itu, Absen memiliki hubungan *Many-to-One* dengan Event, di mana banyak Absen dapat merujuk ke satu Event, namun setiap Absen hanya terkait dengan satu Event. Terakhir, Event memiliki hubungan *One-to-Many* dengan Absen, di mana satu Event bisa memiliki banyak Absen, sementara setiap Absen hanya untuk satu Event.

3. Usecase



Gambar 4. Usecase Web Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo

Gambar 4. Menggambarkan interaksi antara pengguna (admin dan user) dengan sistem. Diagram ini menjelaskan peran admin dalam mengelola event, peserta, dan absensi, serta peran user dalam mendaftar event dan melihat informasi. Use Case Diagram ini membantu memperjelas kebutuhan pengguna terhadap fitur yang disediakan oleh sistem.

Use case ini menggambarkan sistem pendaftaran event yang sederhana. Admin memiliki akses penuh untuk mengelola seluruh aspek event, mulai dari pendaftaran peserta hingga pengelolaan absensi. Sementara itu, peserta hanya dapat mendaftar dan melihat informasi event. Sistem ini dirancang untuk memudahkan proses pendaftaran dan pengelolaan seminar secara efisien.

C. Implementasi Perancangan Sistem

Setelah perancangan sistem selesai, tahap implementasi dilakukan dengan menerjemahkan desain sistem ke dalam kode program yang dapat dijalankan. Dalam pengembangan sistem berbasis web ini, front-end akan diimplementasikan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript, sementara back-end menggunakan bahasa pemrograman dan kerangka kerja yang sesuai, seperti PHP atau Node.js, beserta basis data untuk menyimpan informasi acara dan peserta. Pada tahap ini, setiap komponen dikembangkan dan diintegrasikan sesuai dengan rancangan sistem.

D. Pengujian/Testing

Tahap pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa setiap fitur sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan melalui beberapa jenis, seperti unit testing, integration testing, dan user acceptance testing. Unit testing memastikan bahwa setiap bagian kecil dari sistem bekerja dengan benar, sedangkan integration testing memastikan bahwa komponen yang sudah diimplementasikan dapat berfungsi dengan baik ketika digabungkan. User acceptance testing melibatkan pengguna untuk memastikan bahwa sistem sesuai dengan kebutuhan dan mudah digunakan.

Tabel 1. Hasil dari Pengujian

NO	PENGUJIAN	KETERANGAN
1	Halaman Home	Dapat diakses
2	Halaman Registrasi	Dapat diakses
3	Halaman Login User	Dapat diakses
4	Halaman Home setelah Login user	Dapat diakses
5	Logout User	Dapat diakses
6	Login Admin	Dapat diakses
7	Halaman Dashboard	Dapat diakses
8	Halaman Data Peserta	Dapat diakses
9	Halaman Edit Data Peserta	Dapat diakses
10	Halaman Manajemen Event	Dapat diakses
11	Halaman Tambah Data Event	Dapat diakses
12	Halaman Edit Data Event	Dapat diakses
13	Halaman Absensi	Dapat diakses
14	Halaman Edit Absensi Peserta	Dapat diakses
15	Hapus Data Absensi	Dapat diakses
16	Logout Admin	Dapat diakses

Tabel 1. Menyajikan hasil uji coba dari semua fitur utama dalam sistem, seperti akses halaman utama, registrasi, login, pengelolaan data peserta, hingga fitur absensi. Setiap fitur diuji untuk memastikan bahwa mereka dapat diakses dan berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fitur berjalan dengan baik, memastikan sistem siap untuk digunakan secara efektif oleh admin maupun pengguna umum.

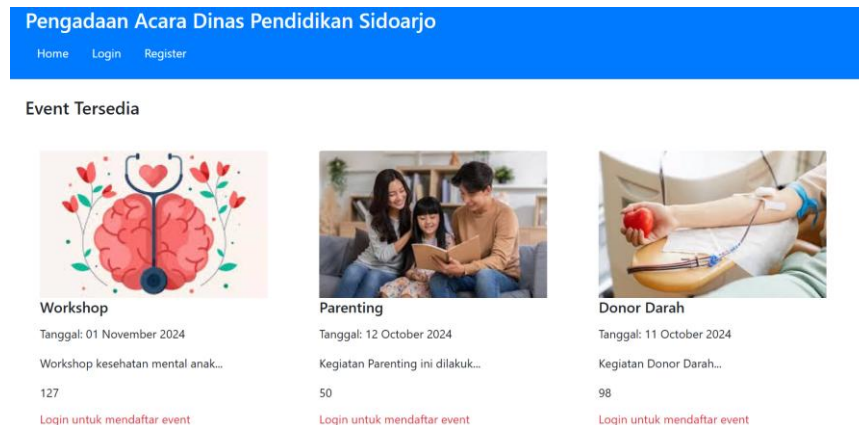
E. Pemeliharaan

Tahap terakhir dalam metode Waterfall adalah pemeliharaan sistem. Setelah sistem berjalan dan digunakan oleh pengguna, proses pemeliharaan dilakukan untuk memperbaiki bug yang ditemukan, melakukan pembaruan pada fitur, dan memastikan sistem tetap berjalan optimal. Pemeliharaan ini bertujuan untuk menjaga agar sistem tetap sesuai dengan kebutuhan pengguna, terutama jika ada perubahan dalam proses pengelolaan acara di Dinas Pendidikan Sidoarjo.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tampilan Website

Pada halaman utama ini merupakan tampilan awal yang berisikan list-list beberapa event yang ada. Dalam daftar event ini terdapat judul event, deskripsi, tanggal diadakannya, dan kuota yang tersedia serta keterangan login untuk mendaftar.



Gambar 5. Halaman Utama Website

Gambar 5. Menampilkan halaman utama sistem yang berisi daftar event yang tersedia. Setiap event dilengkapi dengan judul, deskripsi, tanggal pelaksanaan, kuota yang masih tersedia, dan tombol login untuk pengguna yang ingin mendaftar. Halaman ini dirancang agar pengguna dapat dengan mudah menjelajahi informasi event secara cepat.

Halaman formulir pendaftaran atau formulir registrasi yang umumnya ditemukan di website atau aplikasi. Formulir ini digunakan untuk mengumpulkan data pengguna baru yang ingin membuat akun.

Gambar 6. Halaman registrasi user

Gambar 6. Memperlihatkan formulir pendaftaran bagi pengguna baru. Pada halaman ini, pengguna dapat memasukkan data pribadi seperti nama, email, dan kata sandi untuk membuat akun. Proses ini diperlukan agar pengguna dapat mengakses fitur-fitur sistem yang memerlukan autentikasi.

Pada halaman formulir login untuk masuk ke halaman home. Formulir ini muncul di awal ketika user ingin mengakses halaman list event yang ada.

WELCOME TO WEB EVENT

Login

Email:

Password:

Login

Belum punya akun? [Daftar disini](#)

BACK TO EVENT

© 2024 Website Absensi Event. All rights reserved.

Gambar 7. Halaman Login User

Gambar 7. Menunjukkan halaman login yang digunakan untuk autentikasi pengguna yang sudah terdaftar. Gambar ini menampilkan formulir login sederhana dengan kolom email dan kata sandi. Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman beranda dengan akses ke fitur-fitur yang sesuai.

Pada halaman home ini tampil ketika user berhasil melakukan login. Halaman home menyajikan daftar event - event yang ada, dan user bisa melakukan daftar event yang dipilih.

PEMESANAN TIKET - EVENT ORGANIZER

[Home](#) [Selamat datang, Agung Pra](#) [Logout](#)

Event Tersedia



Workshop
Tanggal: 01 November 2024
Workshop kesehatan mental anak...
127
[Daftar Event](#)



Parenting
Tanggal: 12 October 2024
Kegiatan Parenting ini dilakuk...
50
[Daftar Event](#)

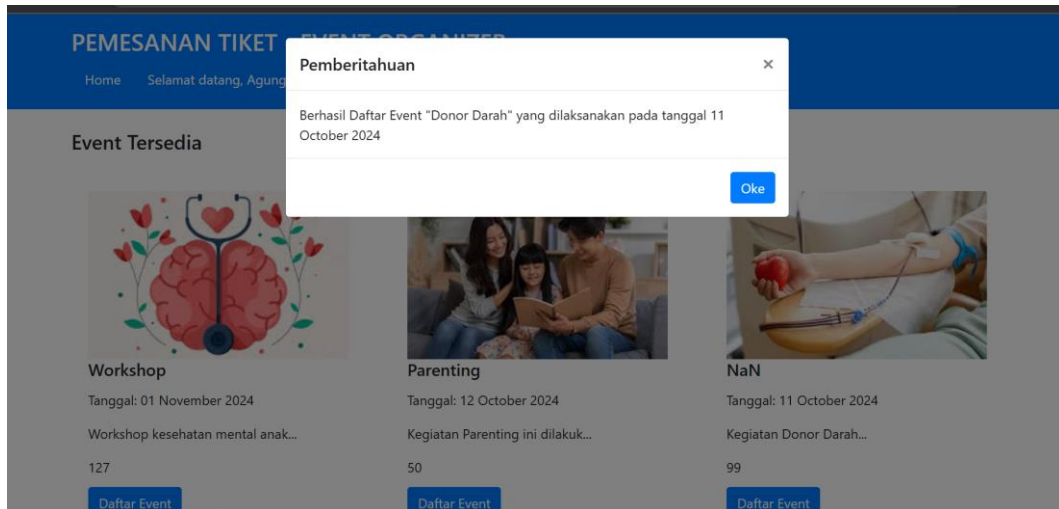


Donor Darah
Tanggal: 11 October 2024
Kegiatan Donor Darah...
99
[Daftar Event](#)

Gambar 8. Halaman home setelah user berhasil login

Gambar 8. Menunjukkan halaman utama yang ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat daftar event yang tersedia dengan informasi yang lebih interaktif. Pengguna juga memiliki opsi untuk mendaftar ke event tertentu melalui tombol yang disediakan pada setiap event.

Halaman home ini terdapat fitur button cetak event, ketika user klik salah satu event untuk mendaftar maka muncul pop up pemberitahuan Berhasil mendaftar event.



Gambar 9. Halaman user daftar event

Gambar 9. Menampilkan notifikasi pop-up yang muncul setelah pengguna berhasil mendaftar ke sebuah event. Notifikasi ini dirancang untuk memberikan konfirmasi kepada pengguna bahwa proses pendaftaran telah berhasil dilakukan.

Pada halaman login admin ini, terdapat form input email dan password agar admin bisa mengakses halaman selanjutnya (Dashboard admin)

WELCOME TO WEB EVENT

Login Admin

Email:

Password:

Login

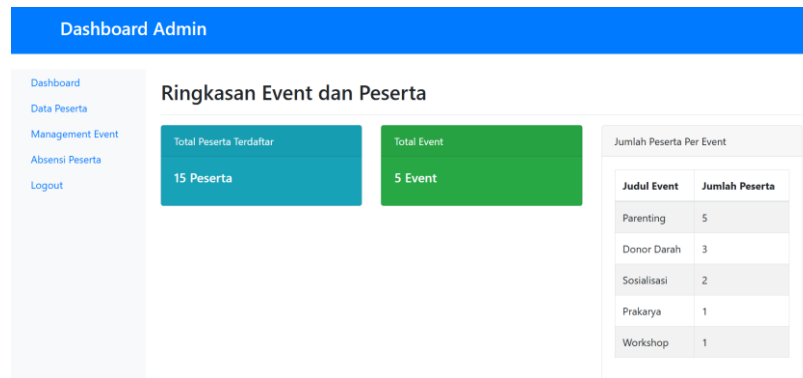
BACK TO EVENT

© 2024 Website Absensi Event. All rights reserved.

Gambar 10. Halaman login admin

Gambar 10. Menunjukkan halaman ini diperuntukkan bagi admin untuk mengakses fitur khusus pengelolaan sistem. Gambar ini menunjukkan formulir login yang meminta email dan kata sandi admin. Setelah login berhasil, admin diarahkan ke dashboard untuk mengelola data event dan peserta.

Halaman Dashboard ini dirancang untuk memberikan gambaran umum atau ringkasan mengenai statistik data event (Total peserta yang terdaftar, total event yang ada, jumlah peserta per event).



Gambar 11. Halama dashboard admin

Gambar 11. Memperlihatkan dashboard admin yang menyajikan statistik data secara ringkas. Informasi yang ditampilkan mencakup total peserta yang terdaftar, jumlah event yang ada, serta jumlah peserta per event. Dashboard ini membantu admin memantau kinerja dan efektivitas event secara real-time.

Halaman data peserta, menampilkan daftar peserta yang telah mendaftar untuk mengikuti berbagai event yang diselenggarakan.

The screenshot shows the 'Data Peserta' page with a sidebar and a main table titled 'Daftar Peserta yang Terdaftar'.

No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	tidak hadir	Edit
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit
4	Livia	Donor Darah	2024-10-25 11:21:50	hadir	Edit
5	Asep	Sosialisasi	2024-10-11 07:23:09	hadir	Edit
6	Elang	Parenting	2024-10-11 07:04:27	hadir	Edit

Gambar 12. Halaman Data Peserta

Gambar 12. Menampilkan halaman yang dirancang khusus untuk admin agar dapat mengelola informasi peserta secara rinci. Halaman ini menyajikan tabel berisi daftar peserta yang telah mendaftar untuk berbagai event yang diselenggarakan. Informasi yang tersedia di halaman ini meliputi nama peserta, event yang diikuti, status pendaftaran, dan data lainnya yang relevan. Admin dapat menggunakan halaman ini untuk memantau perkembangan jumlah peserta yang mendaftar, memeriksa keakuratan data, serta melakukan tindakan pengelolaan, seperti mengedit atau menghapus data peserta yang tidak valid.

Halaman edit data peserta, pop-up atau modal yang muncul saat tombol "Edit" ditekan pada tabel data peserta. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk mengedit data peserta yang dipilih.

The screenshot shows the 'Edit Peserta' modal form overlaid on the 'Data Peserta' table. The form contains the following fields:

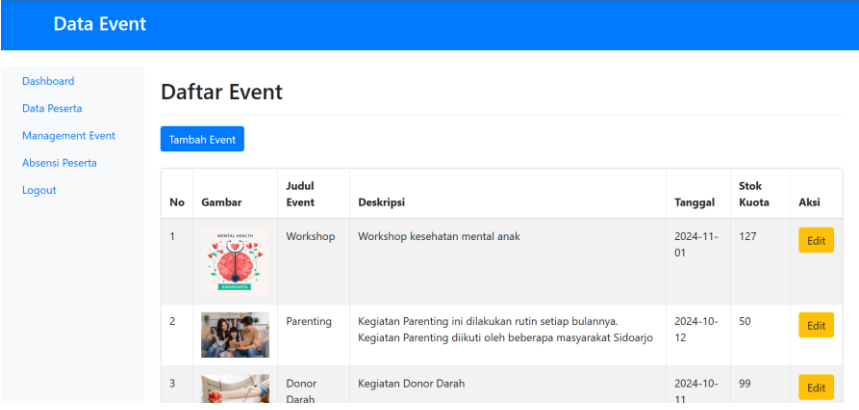
- Nama Peserta:** A text input field with 'Wahyu' entered.
- Event:** A dropdown menu with 'Workshop' selected.
- Kehadiran:** A dropdown menu with 'Hadir' selected.

At the bottom of the modal are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Simpan Perubahan' (Save Changes).

Gambar 13. Halaman edit data peserta

Gambar 13. Menampilkan pop-up formulir yang memungkinkan admin untuk mengedit data peserta tertentu. Dalam pop-up ini, admin dapat memperbarui informasi yang salah atau tidak lengkap, seperti nama peserta, status pendaftaran, atau data lain yang relevan. Fitur ini dirancang agar admin dapat melakukan perubahan langsung pada data peserta tanpa harus kembali ke halaman utama, sehingga meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data.

Halaman data event, menampilkan **daftar event atau acara** yang telah dibuat oleh admin.

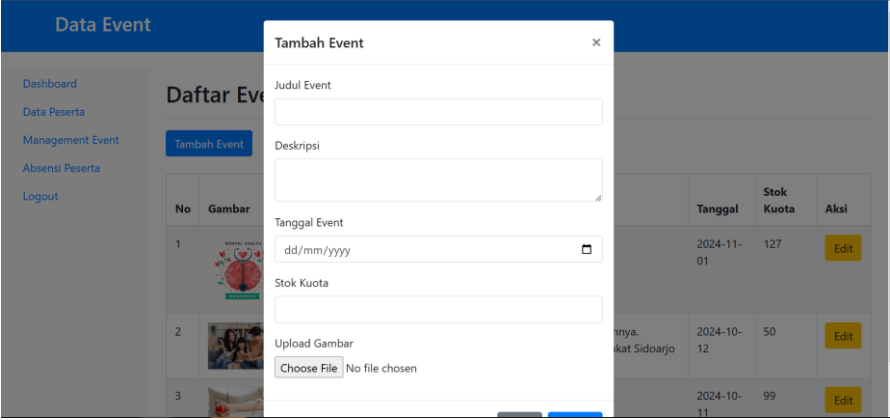


No	Gambar	Judul Event	Deskripsi	Tanggal	Stok Kuota	Aksi
1		Workshop	Workshop kesehatan mental anak	2024-11-01	127	Edit
2		Parenting	Kegiatan Parenting ini dilakukan rutin setiap bulannya. Kegiatan Parenting diikuti oleh beberapa masyarakat Sidoarjo	2024-10-12	50	Edit
3		Donor Darah	Kegiatan Donor Darah	2024-10-11	99	Edit

Gambar 14. Halaman daftar event

Gambar 14. Menunjukkan daftar event yang telah dibuat oleh admin. Halaman ini dirancang untuk memudahkan admin dalam memantau semua event yang aktif atau telah selesai. Setiap event ditampilkan dalam tabel yang mencakup informasi seperti nama event, tanggal pelaksanaan, dan status event (aktif atau selesai). Admin juga dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus event melalui tombol-tombol aksi yang tersedia di halaman ini.

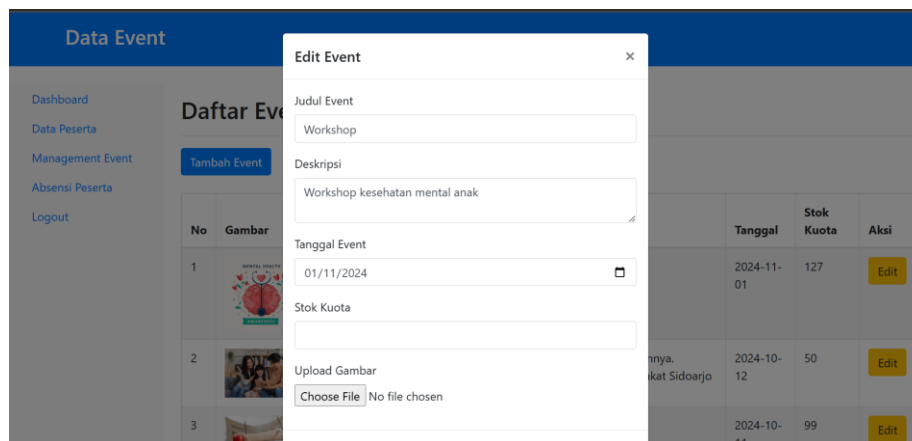
Halaman tambah data event, menunjukkan sebuah pop-up atau modal yang muncul saat tombol "Tambah Event" ditekan pada tabel data event. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk menambahkan event baru ke dalam sistem.



Gambar 15. Halaman tambah data event

Gambar 15. Menampilkan pop-up formulir yang digunakan oleh admin untuk menambahkan event baru ke dalam sistem. Dalam formulir ini, admin diminta untuk mengisi berbagai detail tentang event, seperti nama, deskripsi, tanggal pelaksanaan, kapasitas peserta, dan informasi lainnya yang relevan. Fitur ini memastikan bahwa semua data yang diperlukan untuk event tercatat dengan benar, sehingga memudahkan proses administrasi dan pendaftaran peserta.

Halaman edit event, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul saat admin ingin mengedit event. Pop-up ini berfungsi sebagai formulir untuk mengubah semua informasi yang diperlukan untuk update sebuah event.



Gambar 16. Halaman edit data event

Gambar 16. Menampilkan pop-up formulir yang memungkinkan admin untuk memperbarui informasi event yang sudah ada. Admin dapat mengedit detail seperti nama event, deskripsi, tanggal, dan kapasitas peserta. Fitur ini penting untuk memastikan bahwa informasi event yang ditampilkan kepada pengguna selalu terkini dan sesuai dengan kondisi sebenarnya.

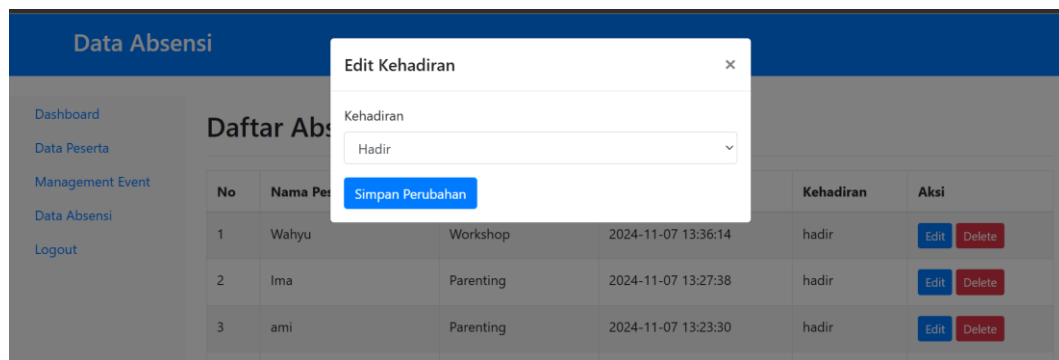
Pada halaman ini, menampilkan daftar peserta yang telah mendaftar pada suatu acara atau event. Tabel ini digunakan untuk mengelola kehadiran peserta.

Data Absensi					
Daftar Absensi Peserta					
No	Nama Peserta	Event Terdaftar	Waktu Daftar	Kehadiran	Aksi
1	Wahyu	Workshop	2024-11-07 13:36:14	hadir	Edit Delete
2	Ima	Parenting	2024-11-07 13:27:38	hadir	Edit Delete
3	ami	Parenting	2024-11-07 13:23:30	hadir	Edit Delete
4	Livia	Donor Darah	2024-10-25 11:21:50	hadir	Edit Delete
5	Asep	Sosialisasi	2024-10-11 07:23:09	hadir	Edit Delete
6	Elang	Parenting	2024-10-11 07:04:27	hadir	Edit Delete

Gambar 17. Halaman absensi peserta

Gambar 17. Dirancang untuk membantu admin dalam mengelola kehadiran peserta pada setiap event. Gambar ini menunjukkan tabel absensi yang mencantumkan daftar peserta, event yang diikuti, serta status kehadiran mereka. Admin dapat menggunakan halaman ini untuk memantau jumlah peserta yang hadir atau tidak hadir dalam setiap event. Informasi ini juga dapat digunakan sebagai bahan evaluasi keefektifan penyelenggaraan event.

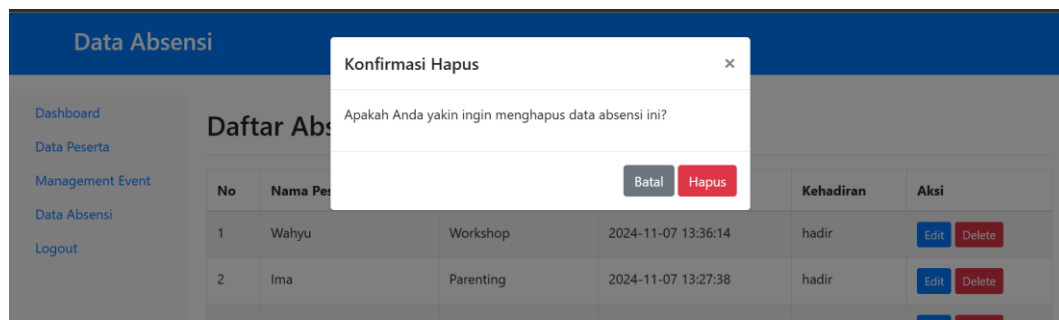
Pada halaman ini, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul ketika admin mengklik tombol "Edit" pada dalam tabel daftar absensi peserta. Pop-up ini berfungsi untuk mengubah status kehadiran seorang peserta dari "hadir" menjadi "tidak hadir" atau sebaliknya.



Gambar 18. Halaman edit kehadiran

Gambar 18. Menunjukkan pop-up yang memungkinkan admin untuk mengubah status kehadiran peserta secara manual. Misalnya, admin dapat memperbaiki status kehadiran dari "tidak hadir" menjadi "hadir" jika terdapat kesalahan pencatatan. Fitur ini penting untuk memastikan bahwa data absensi tetap akurat dan dapat diandalkan untuk keperluan dokumentasi.

Pada tampilan ini, menunjukkan sebuah pop-up atau kotak dialog yang muncul ketika klik tombol "Delete" pada kolom "Aksi" dalam tabel daftar absensi peserta. Pop-up ini berfungsi untuk memberikan konfirmasi sebelum benar-benar menghapus data peserta dari sistem.



Gambar 19. Halaman hapus data absensi peserta

Gambar 19. Menampilkan pop-up konfirmasi yang muncul saat admin memilih untuk menghapus data absensi peserta tertentu. Pop-up ini dirancang untuk mencegah penghapusan data yang tidak disengaja, dengan meminta admin untuk mengonfirmasi tindakan mereka. Fitur ini memberikan lapisan perlindungan tambahan pada sistem, sehingga data penting tidak mudah terhapus tanpa alasan yang jelas.

IV. KESIMPULAN

Pembuatan website Sistem Informasi Pengadaan Acara Dinas Pendidikan Sidoarjo berhasil dikembangkan sebagai solusi untuk mengelola dan memantau kegiatan pendidikan secara terstruktur dan efisien. Sistem ini memungkinkan pengelolaan acara yang terintegrasi dengan basis data, yang mencakup pendaftaran peserta, pengelolaan absensi, dan pemantauan kehadiran. Dengan dua tingkat akses, yaitu untuk administrator dan pengguna umum, sistem ini memastikan bahwa informasi dapat diakses sesuai dengan kebutuhan masing-masing peran. Fitur-fitur utama seperti manajemen acara, registrasi, dan dashboard informasi memberikan transparansi dan mempermudah proses administrasi, yang sebelumnya mungkin dilakukan secara manual dan lebih rentan terhadap kesalahan.

Platform ini juga mendukung digitalisasi dan peningkatan akuntabilitas di sektor pendidikan. Dengan dashboard yang menampilkan statistik acara dan kehadiran, administrator dapat lebih mudah memantau dan mengambil keputusan berdasarkan data yang aktual. Secara keseluruhan, sistem ini diharapkan mampu memberikan kontribusi positif dalam memperlancar penyelenggaraan acara pendidikan, meningkatkan efisiensi kerja, serta mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi acara yang relevan. Adopsi teknologi seperti HTML, CSS, dan PHP atau Node.js sebagai back-end, serta MySQL sebagai basis data, juga memastikan stabilitas dan aksesibilitas sistem untuk skala penggunaan yang lebih luas di masa depan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penelitian ini dapat terlaksana berkat dukungan yang diberikan oleh berbagai pihak. Kami mengucapkan terima kasih kepada Dinas Pendidikan Sidoarjo atas kesempatan dan fasilitas yang telah diberikan selama pelaksanaan penelitian ini. Dinas Pendidikan Sidoarjo telah menyediakan peralatan dan bahan yang sangat lengkap, sehingga kami dapat melakukan penelitian dengan optimal. Selain itu, kami juga ingin menyampaikan terima kasih kepada Raisa Kautsarina S, S,STP. atas dukungan Mentor saat berada di Dinas Pendidikan Sidoarjo. Dan terima kasih juga kepada bapak Drs. Charis Achmadi sebagai Kepala Seksi bidang Paud di Dinas Pendidikan Sidoarjo karena telah menerima kami untuk magang di instansi tersebut, Dukungan yang kami terima telah sangat membantu dalam melaksanakan berbagai kegiatan penelitian, mulai dari pengumpulan data hingga analisis data.

REFERENSI

- [1] M. Shobri, "Peran Sistem Informasi Manajemen Pendidikan dalam Meningkatkan Transparansi dan Akuntabilitas di Lembaga Pendidikan Islam," *AKSI: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 2024.
- [2] P. A. I. U. S. T. S. E. Dio Prima Mulya, "Implementasi Model Diskless dalam Data Sharing dan Peningkatan Keamanan Data dengan Metode Ucm (User Control Management)," *Jurnal Jurnal Sains Dan Teknologi(JSIT)*, 2024.
- [3] S. M. Arif, "PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI & PENDAFTARAN WEBINAR UMUM MENGGUNAKAN PHP & MYSQL," *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 2023.
- [4] R. M. A. N. S. Dimas Dharu Ramadhan, "IMPLEMENTASI METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PENGEMBANGAN SISTEM ENTERPRISE INDUSTRI TEKSTIL BERBASIS WEBSITE," *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 2024.
- [5] D. A. Fakhri Yusuf Alfiansyah, "Perancangan Dashboard Monitoring Status Gizi Balita di Puskesmas Sukanagalih," *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 2023.
- [6] H. H. N. I. Siti Ardianti, "Analisis Penerapan Teknologi Informasi Pada Kualitas Sistem Informasi Akuntansi Dalam Pelayanan Rawat Inap (Studi Kasus di RSUD Aek Kanopan Kabupaten Labuhanbatu Utara)," *JURNAL MANAJEMEN AKUNTANSI (JUMSI)*, 2023.
- [7] T. M. W. Setiyati, "Perencanaan Strategik dalam Membangun Mutu Pendidikan di Madrasah Syaichona Kholil Teluk Pandan," *Jurnal Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Borneo*, 2024.
- [8] N. N. R. E. H. K. A. Rizky Setiawan, "Implementasi Cyber Public Relations Dalam Pengelolaan Website Kementerian Sosial RI," *JURNAL CYBER PR*, 2022.
- [9] T. P. ., S. A. Joseph Dedy Irawan, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN STOK PEDAGANG PARFUM," *Jurnal MNEMONIC*, 2024.
- [10] M. H. P. S. Muhammad Hafizh Hamdanuddinsyah, "Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design," *Journal of Information System Research (JOSH)*, 2023.
- [11] A. A. A. M. E. A. F. A. Yelsi Oktavia, "Pengembangan TDR-IM Sistem Informasi Manajemen Keuangan Siswa di Pondok Pesantren: Integrasi, Simplifikasi dan Digitalisasi," *Journal of Regional Development and Technology Initiatives (JRDTI)*, 2023.
- [12] R. M. Rizky Fajar Ramadhan, "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi," *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 2020.