

E-Commerce Information System Design in Web-Based UD Anggun Shoe Store

Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Pada Toko Sepatu Ud Anggun Berbasis Web

Billy Al Ghazian Ramadhan Akbar, Ika Ratna Indra Astutik
{ghazian1927@gmail.com, ikaratna@umsida.ac.id}

Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstract. *E-commerce or online shopping is a concept that is quite developed in the internet world. The use of this system can benefit many aspects, including consumers, producers, and sellers. The information system is a combination of work procedures, information, staffing, and information technology that is organized to achieve organizational goals. Information systems have become an urgent need in all areas of life including business. One of the companies engaged in trading, namely the Anggun Shoe Store, really needs information system technology that provides sales data recap functions and sales profit reports because consumers have difficulty getting detailed information on product specifications offered and employees find it difficult to offer products sold to consumers outside the city. Web-Based E-Commerce Information System Design (Anggun Shoe Store). An information system is needed by this company as well as other companies that run a similar business model, to facilitate sales reporting so that their business can be measured. This system also makes it easier for business owners to view daily sales reports so they can determine marketing strategies for the future*

Keywords - Sales; Shoes; Web-Based

Abstrak. *E-commerce atau toko online merupakan konsep yang cukup berkembang di dunia internet. Penggunaan sistem ini dapat menguntungkan banyak aspek, termasuk konsumen, produsen dan penjual. Sistem informasi merupakan gabungan antara prosedur kerja, informasi, kepegawaian dan teknologi informasi yang diselenggarakan untuk mencapai tujuan dalam organisasi. Sistem informasi telah menjadi kebutuhan yang mendesak di semua bidang kehidupan termasuk bisnis. Salah satu perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan yakni Toko Sepatu Anggun, sangat memerlukan teknologi sistem informasi yang memberikan fungsi rekap data penjualan serta laporan keuntungan penjual karena konsumen kesulitan mendapat informasi detail spesifikasi produk yang ditawarkan dan karyawan kesulitan menawarkan produk yang dijual kepada konsumen luar kota. Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Pada Berbasis Web (Toko Sepatu Anggun). Sebuah sistem informasi yang dibutuhkan perusahaan ini juga perusahaan lain yang menjalankan model bisnis serupa, untuk memudahkan pelaporan penjualan agar bisnisnya dapat terukur. Dengan sistem ini juga memudahkan pemilik bisnis melihat laporan penjualan harian sehingga bisa menentukan strategi pemasaran untuk kedepannya.*

Kata Kunci - Penjualan; Sepatu; Berbasis Web

I. PENDAHULUAN

E-commerce atau toko online merupakan konsep yang cukup berkembang di dunia internet. Penggunaan sistem ini dapat menguntungkan banyak aspek, termasuk konsumen, produsen dan penjual. Konsep toko online atau e-commerce juga dapat menghemat banyak biaya operasional karena penjual tidak harus membuka toko fisik [1]. Sistem informasi adalah kombinasi dari operasi, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisir untuk mencapai tujuan organisasi. Karena pentingnya website e-commerce tersebut maka penulis akan melakukan penelitian pada pengolahan data dan informasi penjualan sepatu secara online untuk mempermudah pemilik toko dalam mengelola hasil penjualan (laporan pendapatan penjualan) dan konsumen mendapatkan informasi tentang spesifikasi produk dari toko UD Anggun.

Sistem informasi

Sistem informasi adalah sistem yang menyediakan informasi manajemen untuk pengambilan keputusan dan informasi untuk manajemen perusahaan yang menggabungkan sumber daya manusia, teknologi informasi, dan prosedur organisasi [2]. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fungsionalitas dari King's API Key untuk memudahkan dalam menghitung biaya pengiriman per wilayah [3]. Menurut sistem informasi John F. Nash dan Martin B. Robert, "Sistem informasi adalah sarana manusia dan teknis yang ditujukan untuk memelihara saluran komunikasi yang

bermakna, memproses jenis transaksi reguler tertentu, dan mengirimkan sinyal[4]. Campuran media, prosedur, dan kontrol. Manajemen mengirim orang lain ke peristiwa internal dan eksternal yang bermakna untuk memberikan dasar bagi pengambilan keputusan yang cerdas [5].

E-commerce

Electronic commerce atau yang biasa dikenal dengan Ecom atau Emmerce atau EC adalah pertukaran komersial umum menggunakan pertukaran informasi elektronik (EDI), email, papan buletin elektronik, mesin faks dan transfer uang elektronik. transaksi yang berkaitan dengan belanja di Internet, pemesanan saham dan obligasi secara online , mengunduh dan menjual aplikasi, dokumen, grafik, musik dan sejenisnya, serta transaksi antara bisnis dengan bisnis (B2B) [6].

Mysql

Mysql adalah database open source yang populer di dunia. Biasanya digunakan sebagai database untuk bahasa pemrograman populer seperti PHP dan Java. Untuk memudahkan penggunaan Mysql, terdapat software open source phpmyadmin berbasis GUI, yang dapat diunduh secara gratis dari www.phpmyadmin.net. Secara default, XAMPP (www.apachefriends.org) juga menyediakan Phpmyadmin, yang menggabungkan modul-modul seperti apache, php, mysql dan perl [7].



Gambar 2. Logo Mysql

Website

Situs web adalah kumpulan halaman pada domain tertentu di Internet. Halaman-halaman ini dibuat untuk tujuan tertentu, terkait satu sama lain dan dapat diakses secara luas melalui beranda menggunakan browser menggunakan URL situs web [8]. HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa pemformatan yang digunakan untuk membuat halaman web. Dalam dunia pemrograman berbasis web (web programming), HTML merupakan pondasi dasar dari halaman web. File HTML dalam format ekstensi Save as .html (klik html) . Dan dapat dijalankan atau diakses melalui web browser (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari dan lain-lain). CSS adalah singkatan dari "Cascading Style Sheet". Seperti namanya, CSS memiliki "bahasa stylesheet", yang merupakan bahasa pemrograman untuk desain web. CSS adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain halaman web [9].



Gambar 3. Struktur Dokumen HTML

Codeigniter

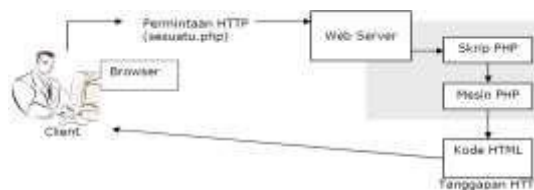
CodeIgniter adalah jaringan aplikasi web open source yang digunakan untuk membangun aplikasi PHP dinamis. CodeIgniter adalah framework PHP dengan pola MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis menggunakan PHP, yang dapat mempercepat pembuatan aplikasi web oleh developer. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter memiliki dokumentasi super lengkap beserta contoh implementasi kodenya [10].



Gambar 4. Logo CodeIgniter

Php: hypertext preprocessor (php)

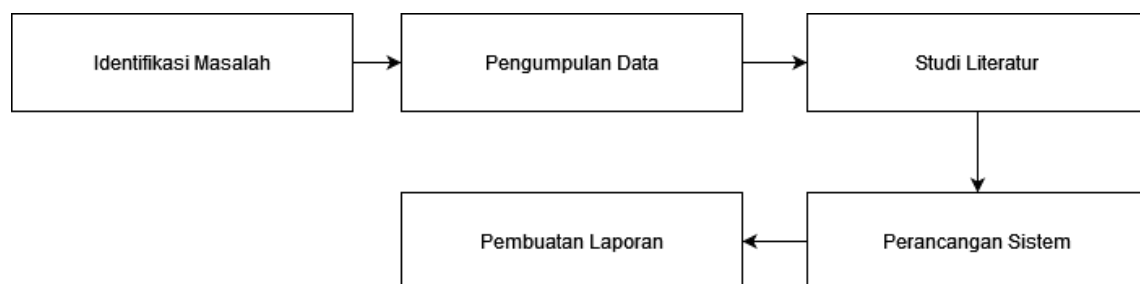
PHP adalah singkatan dari Hypertext Preprocessor. Ini adalah bahasa scripting yang ditempatkan di server dan diproses server [11]. Hasilnya dikirim ke klien pengguna menggunakan browser. Secara khusus, PHP (Hypertext Preprocessor) dirancang untuk membentuk aplikasi web dinamis.



Gambar 5. Skema PHP

II. METODE

Penulis melakukan penelitian dan pengumpulan data untuk melengkapi penelitian di UD Anggun Jl. Teuku Umar II No.9, Gajah Timur Sidoarjo, 28 November 2020 s.d 10 Januari 2021. Untuk memperjelas berbagai tahapan penelitian ini, diperlukan kerangka penelitian untuk menjelaskan langkah-langkah yang diperlukan untuk menjawab permasalahan yang dibahas dalam penelitian.



Gambar 6. Kerangka Kerja Penelitian

Dalam melakukan penelitian diperlukan data yang akurat mendapatkan data pendukung dan teori lengkap untuk penyusunan skripsi, maka diperlukan teknik sebagai berikut:

- Pengamatan (Observasi)
Pengumpulan data melalui observasi langsung proses sepatu UD Anggun yang saat ini terjadi. Dari data observasi penulis ada sebuah kelemahannya yaitu bukti transaksi jual beli berupa nota tagihan, pencatatan data penjualan belum otomatis terkomputerisasi, jadi belum ada efisien.
- Wawancara
Melakukan wawancara untuk mendapatkan data relevan yang diperlukan berdasarkan pertanyaan kepada pemilik perusahaan dan karyawannya.

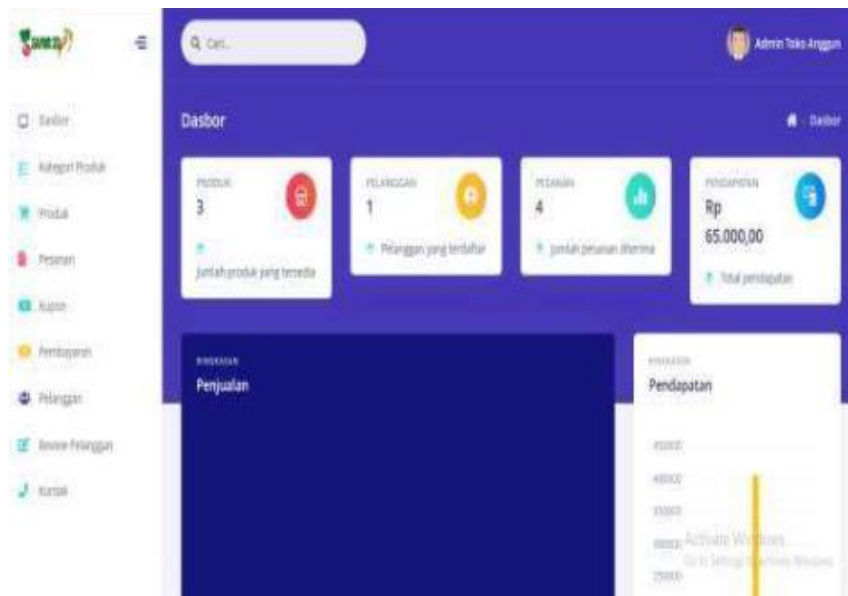
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian untuk menentukan apakah aplikasi berfungsi seperti yang dirancang. Pengujian pada pengguna diarahkan pada semua pihak yang terlibat dengan aplikasi yaitu pemilik perusahaan, Bapak Hadi Agung Prasetyo sendiri, kemudian 5 karyawan di berbagai posisi, dan pengguna di luar perusahaan yang juga menjalankan bisnis yang sama dan berpotensi menggunakan aplikasi jurnal penjualan Pengujian Fitur Aplikasi

Pengujian ini dilakukan untuk memastikan apakah aplikasi berjalan dengan sesuai rancangan.1.

Tabel 1. Lingkup Pengujian Aplikasi

No	Bagian Pengujian	Tujuan	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login ke dalam aplikasi <i>Website</i>	Berhasil login dan masuk ke halaman home	Fungsi login berhasil dan pengguna diteruskan ke halaman <i>home</i>	Pengguna berhasil masuk dan mengunjungi halaman <i>home</i>
2	Tes fungsi halaman setting	Untuk melihat semua fungsi halaman setting	Pengguna dapat menggunakan semua fungsi dalam halaman setting	Pengguna berhasil mendaftarkan toko dan membuat <i>user</i> baru
3	Tes fungsi halaman produk	Untuk melihat semua fungsi halaman produk	Pengguna dapat menggunakan semua fitur dalam halaman produk	Pengguna berhasil menggunakan fitur halaman produk, sinkronisasi dengan sistem shopee dan jakmall
4	Tes fungsi halaman penjualan	Untuk melihat semua fungsi halaman penjualan	Pengguna dapat menggunakan semua fitur dalam halaman penjualan	Pengguna berhasil menggunakan semua fitur dalam halaman penjualan, menambahkan transaksi, harga pokok produk, dan melihat profit.
5	Tes fungsi halaman laporan	Untuk melihat semua fungsi halaman laporan	Pengguna dapat menggunakan semua fitur dalam halaman laporan	Pengguna berhasil menggunakan halaman laporan untuk menganalisa penjualan
6	Tes fungsi logout	Untuk mengakhiri sesi	Pengguna dapat mengakhiri sesi keluar aplikasi	Pengguna berhasil mengakhiri sesi dan logout dari aplikasi.



Gambar 7. Pengujian Aplikasi

Gambar 4 adalah tampilan awal aplikasi, halaman login. Pengguna harus memasukkan nama pengguna dan kata sandi yang sesuai untuk masuk dan menggunakan berbagai fungsi dalam aplikasi. Jika pengguna memasukkan url secara manual untuk memaksa login, sistem akan kembali ke halaman login. Di sebelahnya adalah halaman beranda ketika pengguna berhasil memasuki aplikasi dan memerintahkan aplikasi untuk berjalan normal.

Pengujian pada pengguna

Untuk mendapatkan tanggapan terhadap aplikasi Jurnal Penjualan, dilakukan penyebaran kuesioner kepada 10 responden yang telah dijelaskan sebelumnya. Persentase berdasarkan target pengguna menggunakan rumus:

Keterangan:

$$Y = P/Q * 100\%$$

- P = banyaknya jawaban responden tiap soal
- Q = Jumlah responden
- Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing nilai jawaban kuesioner yang diajukan kepada 10 responden dan telah dihitung dengan rumus.

- a. Apakah sistem informasi penjualan ini mudah digunakan?
- b. Apakah sistem informasi penjualan ini membantu mempercepat pekerjaan?

Tabel 2. Jawaban Kuesioner Pertanyaan No 1

Jawaban	Responden	Persentase (%)
Ya	7	70%
Cukup	3	30%
Tidak	-	-
Total Responden	10	100%

Tabel 3. Jawaban Kuesioner Pertanyaan No 2

Jawaban	Responden	Persentase (%)
Ya	8	80%
Cukup	2	20%
Tidak	-	-
Total Responden	10	100%

Berdasarkan pertanyaan kuesioner yang kedua, disimpulkan bahwa 80% pengguna setuju jika sistem akan membuat pekerjaan lebih cepat dibanding sebelumnya, sedangkan 20% merasa cukup membantu mempercepat pekerjaan.

c. Apakah dengan menggunakan sistem ini membuat pekerjaan lebih terorganisir?

Tabel 4. Jawaban Kuesioner Pertanyaan No 3

Jawaban	Responden	Persentase (%)
Ya	7	70%
Cukup	3	30%
Tidak	-	-
Total Responden	10	100%

Berdasarkan pertanyaan kuesioner yang ketiga, didapatkan kesimpulan bahwa. 70% responden setuju jika sistem membantu membuat pekerjaan lebih terorganisir, sedangkan 30% sisanya merasa cukup terbantu.

d. Apakah anda akan tertarik jika bekerja menggunakan sistem ini terus kedepannya?

Tabel 5. Jawaban Kuesioner Pertanyaan No 4

Jawaban	Responden	Persentase (%)
Ya	100	100%
Cukup	-	-
Tidak	-	-
Total Responden	10	100%

Berdasarkan pertanyaan kuesioner nomer 4, disimpulkan jika semua responden tertarik untuk menggunakan aplikasi ini untuk membantu pekerjaannya.

IV. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diambil dari sistem informasi penjualan sepatu jaringan e-commerce adalah sebagai sistem informasi penjualan sepatu dapat lebih mudah memberikan informasi kepada pembeli dan sistem Informasi penjualan sepatu berbasis web diharapkan dapat mempermudah dalam pencarian barang sepatu dan penyajian informasi hasil yang lebih akurat dan tepat waktu.

REFERENSI

- [1] A. Aco and A. H. Endang, "Analisis Bisnis E-Commerce pada Mahasiswa Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar," *J. Tek. Inform.*, vol. 2, pp. 1–13, 2017.
- [2] Y. Utama, "Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya," *J. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 359–370, 2011.
- [3] Y. K. Kurniawan, Y. Oslan, and H. Kristanto, "Implementasi Rest - Api Untuk Portal Akademik Ukdw Berbasis Android," *J. EKSIS*, vol. 6, pp. 29–40, 2013.
- [4] "Accounting Information Systems by John F . Nash ; Martin B . Roberts Review by : David K . Dennis Published by : American Accounting Association Accounting Information Systems (New," vol. 60, no. 2, pp. 334–335, 2014.
- [5] Rohmatul Fitri, *Pengambilan keputusan aborsi*. 2014. [Online]. Available: <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/597>

- [6] Julian dan Miranda, "Guna Meningkatkan Daya Saing," vol. 4, no. 2, pp. 638–645, 2013.
- [7] D. Suprianto, "Sistem Pengenalan Wajah Secara Real-Time," *Sist. Pengenalan Wajah Secara Real-Time dengan Adab. Eig. PCA MySQL*, vol. 7, no. 2, pp. 179–184, 2013.
- [8] W. Hidayat, A. Y. Ranius, and U. Ependi, "Penerapan Metode Usability Testing Pada Evaluasi Situs Web Pemerintahan Kota Prabumulih," *Tek. Inform.*, pp. 1–12, 2014.
- [9] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, "Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8 Agustus, pp. 2655–2663, 2020.
- [10] J. A. Blanco and D. Upton, *CodeIgniter 1.7: Improve your PHP coding productivity with the free compact open-source MVC CodeIgniter framework!* 2009.
- [11] K. Abdul, "Pemrograman Android & Database," *Pemrograman Android & Database*, p. Elex Media Komputindo, 2018.