

Application of Financial Reports on Frozen Food SMEs Using Linear Sequential

Aplikasi Laporan Keuangan pada UMKM *Frozen Food* Menggunakan Sekuensial Linier

Muhammad Arsyad Dhani, Uce Indahyanti
{muh.arsyaddhani@gmail.com, uceindahyanti@umsida.ac.id}

Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Abstract. *Planning in managing finances is needed by SMEs in order to be able to overcome financial problems in everyday life. The existence of a financial report application is no longer recorded in a book or paperless without the need to flip through the financial report book again to take notes. This financial report application provides a better overview and control of financial management, income, and life in general financially and provides information and meets the needs of financial management in SMEs in their operational activities. This study uses the method of a linear sequential development model, an approach to systematic and sequential software development that starts at the system level and progresses through analysis, design, coding, testing, and maintenance. As a result, web-based financial report applications can make it easier to provide information to the finance department. The financial report application works well in searching for money recording data and also in presenting information easily. Facilitates the process of processing financial records and making financial reports. The application is made on the web so that in running this application the user requires a web browser.*

Keywords - *Application; Financial Report; Linear Sequential; SMEs; Web-Based*

Abstrak. *Perencanaan dalam mengelola keuangan diperlukan oleh UMKM agar bisa dapat mengatasi sebuah masalah keuangan dalam kehidupan sehari-hari. Adanya aplikasi laporan keuangan tidak lagi mencatat di buku atau paperless tanpa perlu lagi membolak balik buku laporan keuangannya lagi untuk mencatat. Aplikasi laporan keuangan ini memberikan tinjauan dan kendali terhadap pengelola keuangan, pendapatan, dan kehidupan pada finansial secara umum yang lebih baik dan memberikan informasi dan memenuhi kebutuhan pengelolaan keuangan pada UMKM dalam kegiatan operasionalnya. Penelitian ini menggunakan metode sebuah model pengembangan sekuensial linier sebuah pendekatan pada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem melalui analisis, desain, pengkodean (coding), pengujian (testing), dan pemeliharaan. Hasilnya aplikasi laporan keuangan berbasis web dapat mempermudah dalam memberikan informasi kepada bagian keuangan. Aplikasi laporan keuangan berjalan dengan baik dalam pencarian data pencatatan uang dan juga dalam menyajikan informasi dengan mudah. Mempermudah dalam proses pengolahan pencatatan keuangan dan pembuatan laporan keuangan. Aplikasi dibuat bersifat web, sehingga dalam menjalankan aplikasi ini pengguna memerlukan web browser.*

Kata Kunci - *Aplikasi; Laporan Keuangan; Sekuensial Linier; UMKM; Berbasis Web*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan saat ini di dalam dunia teknologi yang sudah semakin maju terutama di bidang informasi teknologi (IT) dan komunikasi. Lewat semua aktifitas yang semakin meningkat dan membuat seseorang mempunyai sebuah tingkat mobilitas yang cukup tinggi dan tidak memiliki waktu untuk sebuah perencanaan atau mengelola dalam keuangan. Terkadang hal ini bisa membuat UMKM tidak memiliki perencanaan dikarenakan kesibukan dan tidak lagi memikirkan sebuah cara untuk melangsungkan sebuah perencanaan atau pengelolaan keuangan.

Perencanaan dalam mengelola keuangan diperlukan oleh UMKM agar bisa dapat mengatasi sebuah masalah keuangan dalam kehidupan sehari-hari yang sering terjadi seperti saldo tabungan yang selalu minim, hasil keuntungan yang tidak pernah cukup untuk memenuhi kebutuhan, tagihan yang semakin mahal pada kartu kredit, biaya hidup semakin banyak dan mahal sebagai akibatnya menciptakan pengeluaran setiap bulan selalu lebih besar berdasarkan budget atau anggaran yang telah terancang [1].

Adanya aplikasi laporan keuangan ini tidak lagi mencatat di buku atau *paperless* tanpa perlu lagi membolak balik buku laporan keuangannya lagi untuk mencatat. Aplikasi laporan keuangan ini memberikan tinjauan dan kendali terhadap pengelola keuangan, pendapatan, dan kehidupan pada finansial secara umum yang lebih baik. Solusi yang baik yaitu dengan pengelolaan atau perencanaan keuangan yang baik dan terkendali, maka masalah kebutuhan dapat diselesaikan dengan baik pula [2].

Setiap pengeluaran dan pemasukan harus dihitung dan dikelola dengan baik, sehingga jelas tujuan dan manfaat dari penggunaan anggaran atau dana yang dimiliki pada UMKM. Aplikasi yang dirancang berbasis web untuk digunakan pembuatan sebuah kwitansi, pengelolaan data “Rencana Penggunaan Uang” (RPU) dan pembuatan laporan belanja. Aplikasi tersebut digunakan untuk pelaporan keuangan secara otomatis dan pencarian data pada penelitian Taufan. Sistem informasi keuangan digunakan pada dinas Perhubungan Kabupaten Lombok Tengah untuk memberikan kemudahan dalam sebuah pengelolaan pelaporan keuangan, untuk mengurangi penggunaan kertas, dan efisien serta akurat. Aplikasi ini membantu dalam proses pelaporan keuangan data “Rencana Penggunaan Uang” (RPU) [3].

Aplikasi pengelola keuangan pribadi dan rumah tangga berbasis *android* bisa memberikan sebuah kemudahan pada pengguna dalam menerima sebuah informasi untuk pengalokasian pengelolaan keuangan pada para pengguna *android* pada penelitian Muhtar Sutrisna. Pada penggunaannya aplikasi ini menggunakan sistem operasi berbasis *android* dapat memudahkan pengguna untuk di manapun mereka berada [4].

Penelitian “Pembuatan Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis *Android*”. Penelitian Ujang Juhardi ini untuk mempermudah dan membantu seseorang untuk mencatat, menghitung dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya menggunakan sebuah perangkat bergerak yang berbasis *Android* [5].

II. METODE

A. Sekuensial linier

Penelitian ini menggunakan model pengembangan sekuensial linier yakni sebuah pendekatan pada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem melalui analisis, desain, pengkodean (*coding*), pengujian (*testing*), dan pemeliharaan [6]. Ada beberapa tahapan model sekuensial linier salah satu yaitu desain untuk perancangan sistem ada berikut:

Membuat flowchart

Setiap *Flowchart* menggambarkan mengenai aktivitas dari awal sampai akhir.

Membuat data flow diagram (dfd)

Dalam penelitian ini menjelaskan *DFD* yang penulis buat pada interaksi *user*.

Membuat erd (entity relationship diagram)

Di tahap ini penulis membuat sebuah rancangan *ERD* yang berfungsi untuk mendeskripsikan data – data yang berhubungan dengan satu sama lain.

Membuat tampilan program

Interface atau tampilan program merupakan tampilan halaman yang akan dibuat.

B. MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu jenis *database* server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya. MySQL bersifat *open source* dan menggunakan SQL (*Structured Query Language*). MySQL biasa dijalankan di berbagai *platform* misalnya *Windows*, *Linux*, dan lain sebagainya [7].

C. PHP

PHP adalah bahasa server-side yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML [8].

D. Pengujian black box

Pengujian *black-box* yakni berfokus pada persyaratan fungsional sebuah perangkat lunak. Pengujian *black-box* memungkinkan untuk perekayasa perangkat lunak dalam mendapatkan sebuah serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program [9].

E. Analisis sistem

Analisis sistem merupakan suatu bagian dari sebuah sistem informasi secara pada bagian komponennya dengan untuk mengupayakan mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan [10]. Perangkat lunak pada penelitian ini dibangun menggunakan MySQL, HTML, dan PHP yang berjalan di sistem operasi *Windows*.

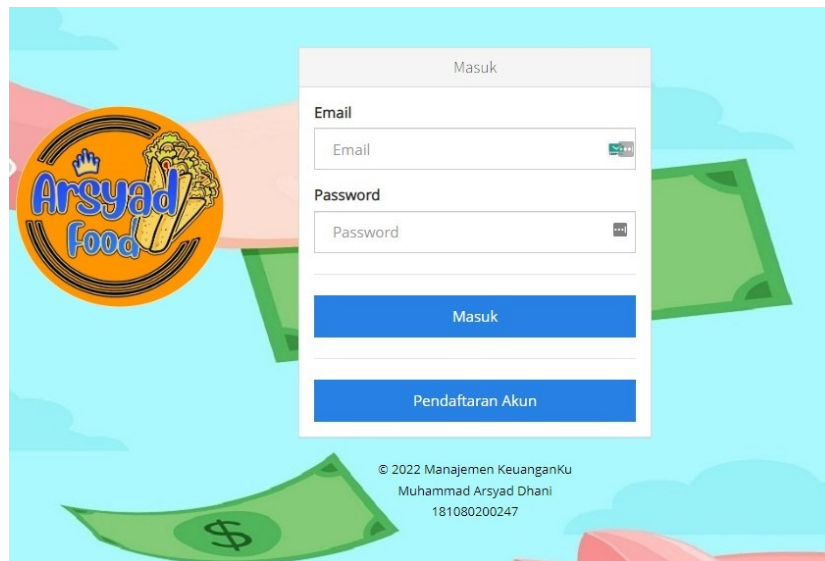
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi interface

Pada bagian ini akan ditampilkan tampilan antarmuka dari aplikasi.

Halaman masuk

Halaman masuk (*login*) proses untuk mengakses web dengan memasukkan sebuah identitas dari akun pengguna dan kata sandi untuk mendapatkan hak masuk ke halaman utama.



Gambar 1. Halaman Masuk

Halaman pendaftaran akun

Setiap *user* yang akan melakukan *login* harus terlebih dahulu melakukan proses *register* dengan menekan *link*. Pendaftaran akun pada halaman *login*. Berikut tampilan untuk halaman pendaftaran akun:



Gambar 2. Halaman Pendaftaran Akun.

Halaman utama

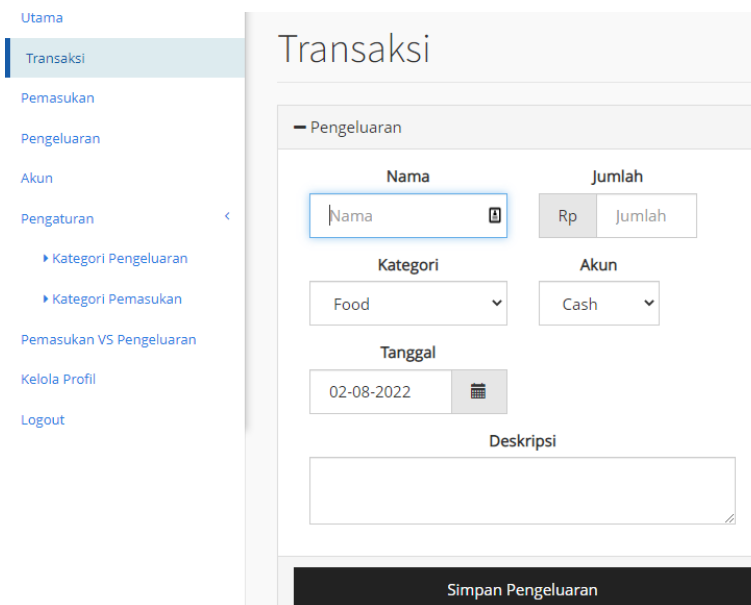
Halaman utama berfungsi sebagai tampilan layar utama juga berfungsi menampilkan informasi singkat keuangan.



Gambar 3. Halaman Utama

Halaman transaksi

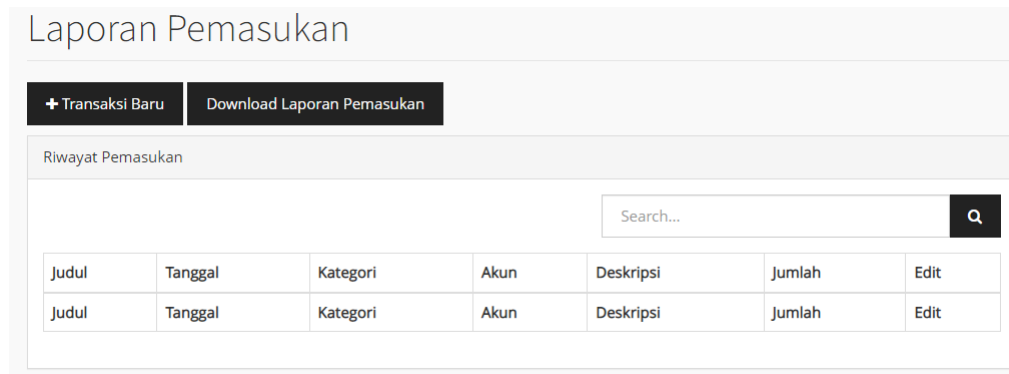
Halaman transaksi digunakan untuk menginput kelola keuangan dengan menentukan kategori pengeluaran atau pemasukan dan bagian dalam bentuk penyajian dari setiap kategori yang ditentukan sehingga setiap pengeluaran dan pemasukan agar dapat terorganisir dengan baik.



Gambar 4. Halaman Transaksi

Halaman laporan pemasukan

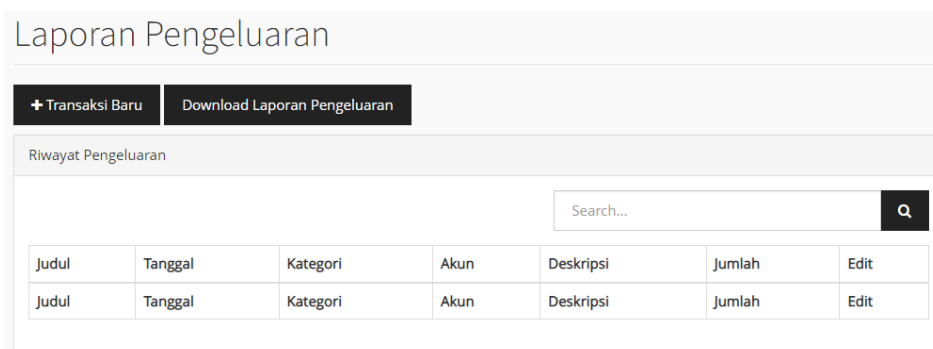
Halaman laporan pemasukan berfungsi sebagai informasi pada pemasukan setiap bulannya dari melakukan proses *input* pemasukan.



Gambar 5. Halaman Laporan Pemasukan

Halaman laporan pengeluaran

Menu pengeluaran digunakan untuk melakukan proses input data pengeluaran dan informasi pengeluaran pada setiap bulannya.



Gambar 6. Halaman Laporan Pengeluaran

Halaman perbandingan pemasukan dan pengeluaran

Halaman perbandingan pemasukan dan pengeluaran untuk menampilkan informasi dengan membandingkan pengeluaran dan pemasukan.



Gambar 7. Halaman Perbandingan Pemasukan dan Pengeluaran

Halaman kelola akun pengguna

Halaman kelola akun berfungsi untuk menampilkan informasi akun *user* di halaman ini *user* dapat mengubah data informasi *user* berupa nama, *email* dan *password*.

Gambar 8. Halaman Kelola Akun Pengguna

B. Pengujian sistem

Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox testing*. Tahapan pengujian merupakan salah satu tahap yang harus ada pada siklus pengembangan perangkat lunak sebelum perangkat lunak *release*. Pada tahapan ini menggunakan metode pengujian *black box* karena ingin mengetahui fungsi validasi dan reaksi sistem terhadap inputan. *Blackbox testing* merupakan salah satu sebuah metode pengujian pada perangkat lunak yang berfokus dalam sisi fungsionalitas yang khususnya pada input aplikasi, apakah sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak.

Modul Pengujian	Detail Pengujian	Keluaran Yang Diharapkan	Berfungsi	
			Ya	Tidak
<i>Login email</i>	Melakukan penginputan <i>username</i> dan sandi.	Menuju ke Halaman utama	Ya	
<i>Login format email salah</i>	Melakukan penginputan <i>username</i> dengan format <i>email</i> yang salah	Masukkan bagian “@” dan masukkan setelah “@”	Ya	
<i>Login email dan sandi kosong</i>	Menekan tombol masuk tanpa mengisi <i>username</i>	Muncul pop up “ isi alamat <i>email</i> ”	Ya	
<i>Daftar user</i>	Mengisi biodata, <i>username</i> , sandi dan <i>email</i> .	Muncul pop up “ berhasil terdaftar kembali ke halaman login ”	Ya	
<i>Daftar format email</i>	Daftar dengan	Masukkan bagian “@”	Ya	

<i>salah</i>	penginputan <i>username</i> dengan format <i>email</i> yang salah	dan masukkan setelah “@”	
Daftar biodata, <i>email</i> dan sandi <i>kosong</i>	Menekan tombol simpan tanpa mengisi <i>username</i>	Muncul pop up “kolom harus diisi”	Ya
Transaksi	Menginput Yang Terdapat Pada Form Transaksi.	Menyimpan Laporan Transaksi	Ya
Laporan pemasukan	Melihat list dari seluruh data laporan pemasukan	Muncul daftar dari inputan transaksi pemasukan	Ya
Laporan pengeluaran	Melihat list dari seluruh data laporan pengeluaran	Muncul daftar dari inputan transaksi pengeluaran	Ya
Kelola akun	Mengupdate dan menghapus akun	Menampilkan akun dalam bentuk pembagaian kategori yang ditentukan	Ya
Kategori pemasukan	Mengupdate dan menghapus jenis kategori pemasukan	Menampilkan dalam berbagai bentuk pembagaian kategori dari transaksi pemasukan	Ya
Kategori pengeluaran	Mengupdate dan menghapus jenis kategori pengeluaran	Menampilkan dalam berbagai bentuk pembagaian kategori dari transaksi pengeluaran	Ya
Profil user	Update <i>username</i> , <i>email</i> , password dan <i>email</i> .	<i>Email</i> , <i>username</i> , sandi menjadi berubah	Ya
Detail transaksi	Melihat seluruh data transaksi	Menampilkan data dari transaksi	Ya
<i>Logout</i>	Keluar Dari App Web	Keluar dan menuju halaman login	Ya

Gambar 9. Tabel Pengujian Sistem

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pembahasan dan kesimpulan yang didapat dari aplikasi laporan keuangan bahwa aplikasi laporan keuangan berbasis web dapat mempermudah dalam memberikan informasi kepada bagian keuangan. Aplikasi laporan keuangan berjalan dengan baik dalam pencarian data pencatatan uang dan juga dalam menyajikan informasi dengan mudah, juga mempermudah dalam proses pengolahan pencatatan keuangan dan pembuatan laporan keuangan. Aplikasi yang dibuat bersifat *web*, sehingga dalam menjalankan aplikasi ini pengguna memerlukan *web browser*.

REFERENSI

- [1] R. S. Sundjaja and I. Barlian, *Manajemen Keuangan Satu*, 4th ed. Jakarta: Literata Lintas Media, 2003.
- [2] S. Musarofah, “Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel Berbasis Android di Toko Sinar Baru Magelang,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [3] M. Taufan *et al.*, “Sistem Informasi Keuangan Pada Dinas Perhubungan Kabupaten Lombok Tengah Berbasis Web,” vol. 2, no. 1, pp. 50–56, 2019.
- [4] M. Muhtar Sutrisna, “Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi dan Rumah Tangga Berbasis Android,” Apr. 2015.

- [5] K. Ujang Juhardi, "Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompet Berbasis Android," *JTIS*, vol. 2, no. 1, pp. 2614–3070, 2019.
- [6] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku 1)*, 7th ed. Yogyakarta : Penerbit ANDI, 2010.
- [7] S. Zaimatus, "Pengembangan dan Analisis Sistem Informasi Keuangan Komite SMK Negeri 1 Klaten Berbasis Web," 2014 [Online]. Available: <http://eprints.uny.ac.id/11152/>. [Accessed: Aug. 12, 2022].
- [8] A. Rudyanto, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI dan STMIK Amikom, 2011.
- [9] A. Maulana, A. Kurniawan, W. Keumala, V. R. Sukma, and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalent Partitions (Studi Kasus: PT Arap Store)," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 1, p. 50, 2020.
- [10] U. Meriyanti *et al.*, "Rancang Bangun Website E-Commerce Penjualan Sparepart Handphone CV. Indonesia Online Shop," *Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, p. 15, 2016.