

Financial Data Processing Application On Optical Annisa Blitar

Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Pada Optik Annisa Blitar

Sendi Dwi Jayanti¹, Sri Lestanti², Ni'ma Kholila³

{shandyaulya3@gmail.com¹, Lestanti85@gmail.com², lilaae9@gmail.com³}

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Balitar Blitar

Abstract. Information technology is growing faster, now with the presence of information technology, companies can do business more easily, one of which is the business of optics. Optik Annisa Jaya is one of the companies engaged in the field of glasses in the city of Blitar. Optik Annisa still has several shortcomings, one of which is a mechanism where obstacles in managing financial report data are still carried out by manual processing from recording sales transaction notes and recorded in sales transaction records so that it takes a long time. For making this application using the system development method, namely the method waterfall, a desktop-based application that uses php desktop as the interface design and SQLite as the database. The application testing process uses black box testing using the ISO 9126 standard. Based on the table of results of the assessment of Financial Data Processing Applications at Optik Annisa by media experts, media experts obtained an average feasibility percentage score of (89.5%) in the "Very Eligible" eligibility criteria with consider some suggestions from experts for future application development to be even better. With the creation of this application, it is hoped that it can help in easy financial management and can handle financial management problems at Optik Annisa.

Keywords - Information technology; Waterfall method; PHP Desktop; SQLite; Black Box Testing

Abstrak. Teknologi informasi berkembang semakin cepat, kini dengan hadirnya teknologi informasi, perusahaan dapat melakukan bisnis lebih mudah, salah satunya bisnis tentang Optik. Optik Annisa Jaya merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang kacamata yang ada di kota Blitar. Optik Annisa masih memiliki beberapa kekurangan salah satunya adalah mekanisme dimana kendala dalam mengelola data laporan keuangan masih dilakukan dengan cara manual proses dari mendata nota transaksi penjualan dan dibukukan dalam catatan transaksi penjualan sehingga membutuhkan waktu yang lama. Untuk pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode waterfall, aplikasi yang dibuat berbasis desktop dimana menggunakan php desktop sebagai desain interface dan Sqlite sebagai databesnya. Proses pengujian aplikasi menggunakan black box testing menggunakan standart ISO 9126. Berdasarkan tabel hasil penilaian Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Pada Optik Annisa oleh ahli media didapat skor persentase kelayakan rata-rata persentase kelayakan yaitu (89,5%) dalam kriteria kelayakan "Sangat Layak" dengan mempertimbangkan beberapa saran dari para ahli untuk pengembangan aplikasi kedepan agar lebih baik lagi. Dengan adanya pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengelolaan keuangan yang mudah dan dapat menangani permasalahan pengelolaan keuangan pada Optik Annisa.

Kata Kunci - Teknologi informasi; Metode Waterfall; Php Desktop; Sqlite; Black Box Testing

I. PENDAHULUAN

Optik adalah perusahaan yang melakukan usaha dibidang kacamata. Optik Annisa Jaya merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang kacamata yang ada di kota Blitar. Mulai beroperasi tahun 2011 sampai sekarang, Optik Annisa Jaya secara resmi telah terdaftar di DEPERINDAG dan DINKES Kota Blitar. Prosedur pelayanan yang diberikan oleh Optik Annisa masih memiliki beberapa kekurangan salah satunya adalah mekanisme dimana kendala dalam mengelola data laporan keuangan masih dilakukan dengan cara manual proses dari mendata nota transaksi penjualan dan dibukukan dalam catatan transaksi penjualan sehingga membutuhkan waktu yang lama.

Kebutuhan sistem pembukuan sangat penting dalam perusahaan, manfaat sistem pembukuan bagi perusahaan antara lain sebagai pendukung dalam pengambilan keputusan untuk mengetahui maju tidaknya perusahaan itu. Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan diatas, dimana kendala dalam pengelolaan data dan pembuatan laporan keuangan secara manual, sehingga peneliti menjadikan permasalahan ini sebagai objek penelitian yang berjudul "Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Pada Optik Annisa Blitar". Kelebihan dari aplikasi ini berbasis desktop menggunakan php desktop sebagai desain interface dan Sqlite sebagai databesnya, hasil dari pembuatan aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan dalam mengelola laporan dengan cepat dan akurat dan memberikan memudahkan perusahaan dalam mengelola keuangan, maupun pengelolaan data, juga dibuat agar dapat membantu mengurangi resiko kesalahan pada perusahaan.

Manajemen

Manajemen adalah proses perencanaan, organisasi, koordinasi, dan kontrol pada sumber daya agar tujuan tercapai secara efektif dan efisien. Efektif di sini maksudnya tujuan tercapai sesuai rencana, dan efisien berarti bahwa manajemen dilakukan secara cermat, terorganisir, dan tepat waktu.

Laporan Keuangan

Pengertian laporan keuangan adalah laporan yang berisi pencatatan uang dan transaksi yang terjadi dalam bisnis, baik transaksi pembelian maupun penjualan dan transaksi lainnya yang memiliki nilai ekonomi dan moneter. Laporan keuangan dibuat untuk mengetahui kondisi finansial perusahaan secara keseluruhan, sehingga bisa melakukan evaluasi dan cara pencegahan dengan tepat jika kondisi keuangan mengalami masalah.

PHP Desktop

PHP Desktop adalah open source yang didirikan oleh Czarek Tomczak pada tahun 2012 untuk mengembangkan aplikasi desktop asli menggunakan teknologi web. PHP ini adalah alat yang nyaman untuk mengubah aplikasi web PHP dan alat PHP Cli ke aplikasi desktop dengan sedikit usaha, dalam arti tertentu PHP desktop bertindak sebagai kompiler PHP ke EXE

SQLite

SQLite itu merupakan sebuah Database yang bersifat ACID-compliant dan memiliki ukuran pustaka kode yang relatif kecil, ditulis dalam bahasa C. SQLite merupakan sebuah open source database yang telah ada cukup lama, cukup stabil, dan sangat terkenal pada perangkat kecil.

Pengujian Black Box

Metode ini merupakan pengujian terhadap fungsionalitas atau kegunaan sebuah aplikasi. lack box testing adalah pengujian yang dilakukan sepenuhnya dengan hanya menilai kebutuhan dan spesifikasi software. Black box testing cukup meninjau input dan output sistem software tersebut tanpa pengetahuan tentang internal programnya.

II. METODE

Dalam pembuatan aplikasi ini saya menggunakan metode waterfall yang merupakan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. Urutan dalam Metode Waterfall bersifat serial yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem.

Instrumen penelitian merupakan alat yang digunakan untuk memperoleh dan mengumpulkan data dibutuhkan dalam penelitian. Pengumpulan data adalah langkah utama dalam penelitian. Data bisa memiliki banyak jenis mulai dari suara, angka, huruf, gambar, simbol.

Jenis data yang digunakan primer dan sekunder. Pada penelitian ini jawaban data primer didapat dari wawancara. Data sekunder berupa bukti, catatan atau laporan (data dokumenter). Data sekunder didapat dari rekap data pengelolaan pembukuan di Optik Annisa Blitar.

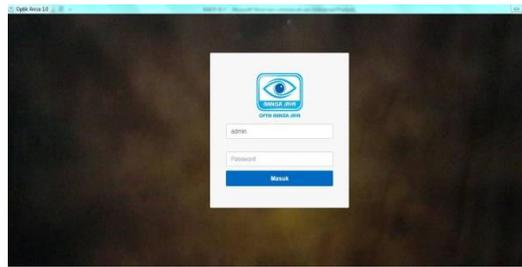
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Implementasi

Hasil implementasi Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Pada Optik Annisa Blitar terdiri dari beberapa tahap antara lain sebagai berikut:

1. Tampilan Login

Tampilan login merupakan tampilan pertama saat aplikasi dijalankan. Login adalah suatu proses untuk masuk ke dalam sebuah layanan yang berisi nama dan password diinputkan.



Gambar 1 Tampilan Login

2. Menu Utama

Menu utama aplikasi adalah tampilan lanjutan setelah login, Pada tampilan ini pengguna aplikasi dapat mengklik salah satu tombol menu untuk masuk ke menu yang diinginkan.. Dalam menu ini terdapat beberapa pilihan data, transaksi, register, setting user.



Gambar 2 Menu Utama

3. Tampilan Menu Register

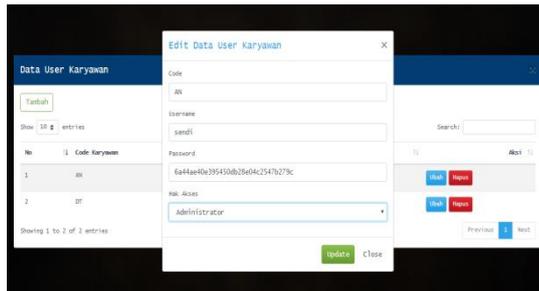
Pada menu ini berfungsi untuk pengecekan data customer dan pengecekan transaksi keuangan untuk rincian pembayaran customer. pada menu ini bisa mencari data customer berdasarkan kode yang diinginkan memudahkan pencarian data yang jumlahnya banyak.

Faktur	Kode	Tanggal	Distributor	Alamat	Pesanan	Total Kredit	Status Tagihan
80	AK	27 April 2021	No. 911 ibam	Floorejo 111 Genes	"Ulangi" "D- "Ulangi 888"	Rp 800.000,00	SDA Rp 800.000,00
79	AK	28 April 2021	Ts. Wmaza	Da. Jeger 111 Tolan	"Peng. Akorand" "Cas 800 F. 8"	Rp 1.400.000,00	SDA Rp 1.400.000,00
78	AK	23 April 2021	No. Sariati1	Tk. A1-Hilqah Cahlan 1	"Ulangi" "Barford 88213 F. 8"	Rp 900.000,00	SDA Rp 900.000,00

Gambar 3 Form Menu Register

4. Tampilan Setting

Merupakan tampilan setting/ ubah data karyawan termasuk mengubah username dan password.



Gambar 4 Form Setting

Hasil Implementasi Pengujian

Pengujian ini dilakukan dengan menguji proses mencari kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Pada pengujian ini ditentukan terlebih dahulu yang akan diujikan dan hasil yang diharapkan ketika aplikasi dijalankan, mulai dari awal login, input data, mengubah data, menghapus data, Pengujian Setting Username/ Password.

Setelah melakukan pengujian langkah selanjutnya untuk menghitung tingkat akurasi dari pengujian Black box sebagai berikut :

$$X = \frac{\text{Jumlah Berhasil}}{N \text{ Pengujian}} \times 100\%$$

Keterangan :

X = Akurasi Pengujian

Jumlah Berhasil = Jumlah hasil pengujian yang berhasil

N pengujian = Banyak data Pengujian

1. Pengujian Login

No	Hal Yang Dilakukan	Pengujian	Kondisi Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Klik tombol masuk	Usemame dan Password tidak diisi kemudian klik tombol Masuk	Sistem menolak dan kursor tetap berada di Usemame	Berhasil
2.	Klik tombol masuk	Usemame dan Password diisi salah kemudian klik tombol Masuk	Sistem menolak dan menampilkan pesan "Gagal login, usemame dan password salah"	Berhasil
3.	Klik tombol masuk	Usemame dan Password diisi dengan benar kemudian klik tombol Masuk	Sistem menerima akses login dan kemudian menampilkan halaman utama	Berhasil

Gambar 5 Pengujian Login

Hasil pengujian akurasi yang telah dihitung :

$$X = \frac{3}{3} \times 100\%$$

$$X = 100\%$$

2. Pengujian Input Data

No	Hal Yang Dilakukan	Pengujian	Kondisi Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Klik tombol tambah	Menyimpan data sesuai dengan yang diinput mulai dari pesanan kaca mata sampai transaksi pembayaran	Sistem berjalan dan data yang disimpan masih dapat diubah	Berhasil
2.	Klik tombol tambah	Pengisian data tidak lengkap	Data yang diinputkan sesuai dan bisa diubah	Tidak Berhasil

Gambar 6 Pengujian Input Data

Hasil pengujian akurasi yang telah dihitung :

$$X = \frac{1}{2} \times 100\%$$

$$X = 50\%$$

3. Pengujian Ubah Data

No	Hal Yang Dilakukan	Pengujian	Kondisi Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Klik tombol ubah	Menginput data baru dan mengubah data lama	Sistem berjalan dan data yang disimpan masih dapat diubah	Berhasil
2.	Klik tombol ubah	Menginput data baru dibagian transaksi dan mengubah data dibagian nominal uang	Sistem berjalan dan data yang disimpan masih dapat diubah	Tidak Berhasil

Gambar 7 Pengujian Ubah Data

Hasil pengujian akurasi yang telah dihitung :

$$X = \frac{1}{2} \times 100\%$$

$$X = 50\%$$

4. Pengujian Hapus Data

No	Hal Yang Dilakukan	Pengujian	Kondisi Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Klik tombol hapus	Muncul peringatan "yakin ingin menghapus" klik ok jika ingin menghapus, atau klik <i>cancel</i> jika ingin membatalkan	Sistem berjalan dan data terhapus permanen	Berhasil

Gambar 8 Pengujian Hapus Data

Hasil pengujian akurasi yang telah dihitung :

$$X = \frac{1}{1} \times 100\%$$

$$X = 100\%$$

5. Pengujian Setting Username/ Password

No	Hal Yang Dilakukan	Pengujian	Kondisi Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Klik menu data master	Masuk data user karyawan, klik tombol ubah disalah satu kode yang ingin diubah, isi username dan password yang baru lalu klik tombol update	Sistem berjalan, update username dan password yang baru telah diubah	Berhasil

Gambar 9 Pengujian Setting

Hasil pengujian akurasi yang telah dihitung :

$$X = \frac{1}{1} \times 100\%$$

$$X = 100\%$$

Hasil persentase akurasi yang sudah dihitung nilai rata-rata dengan menggunakan rumus sebagai berikut

$$\text{Presentase Kelayakan (\%)} = \frac{400}{500} \times 100\%$$

$$= 75\%$$

Dari Pengujian *Black Box* testing tersebut yang telah dilakukan, diperoleh tingkat akurasi 80% dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun sudah layak digunakan dan memenuhi persyaratan fungsionalnya, akan tetapi tidak menutup kemungkinan pada proses masih terjadi kesalahan. Secara fungsional sistem yang dibuat sudah menghasilkan keluaran yang diharapkan.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang diambil dari penelitian ini adalah :

1. Berbagai kemudahan aplikasi dapat dilihat dari pengguna/ user untuk mengakses setiap fitur yang ada. Selain mudah digunakan aplikasi ini juga mudah dipahami dan efektif membantu menyelesaikan permasalahan data laporan keuangan lebih baik. Dengan adanya aplikasi keuangan ini perusahaan menjadi lebih praktis dan mudah dalam menambahkan data keuangan setiap harinya lalu pencarian data keuangan juga lebih cepat karena bisa langsung dicari berdasarkan kategori.
2. Pada proses pengujian telah dilakukan, diperoleh tingkat akurasi 80% artinya aplikasi berhasil berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan. Hasil pengujian mendapatkan nilai tersebut dipengaruhi oleh beberapa skenario pengujian seperti : login, input data, ubah data, hapus data, dan setting username/ password dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun sudah layak digunakan dan memenuhi persyaratan fungsionalnya.

REFERENSI

- [1] Alkadrie, S. A., & Wahyudi, F. A. (2020). Analisis Promotion Mix Dalam Meningkatkan Volume Penjualan Produk Kacamata Toko Optik Nasional Tanjung Hulu Pontianak Timur. *JES (Jurnal Ekonomi STIEP)*, 5(1), 56-63.
- [2] Bello, R. O., Olugbebi, M., BABATUNDE, A. O., BELLO, B. O., & BELLO, S. I. (2017). A University Examination Web Application Based on Linear-Sequential Life Cycle Model.
- [3] Dharmawan, W. S., Purwaningtias, D., & Risdiansyah, D. (2018). Penerapan metode SDLC waterfall dalam perancangan sistem informasi administrasi keuangan berbasis desktop. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6(2).
- [4] Fikri, N., Rida, M., Abghour, N., Moussaid, K., & El Omri, A. (2019). An adaptive and real-time based architecture for financial data integration. *Journal of Big Data*, 6(1), 1-25.
- [5] Mashud, M., & Herni, H. (2018). Aplikasi Analisis Laporan Keuangan Dengan Metode Analisis Rasio Keuangan Berbasis Web Pada PT. Sinar Galesong.
- [6] Safitri, N., & Pramudita, R. (2018). Pengujian Black Box Menggunakan Metode Cause Effect Relationship Testing. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 3(1).
- [7] Rahayu, S., Sari, A. R., & Saputra, T. S. (2018). Analisa sistem informasi pengelolaan keuangan pada upt dinas pendidikan kecamatan neglasari kota tangerang. *Journal Sensi*, 4(1).